

算数大好き小学生の 算数パズル王国

第116回 やじるしの 順路

次のような **ルール** で、**スタート** から出発してすべての □ に一度ずつとまってから、**スタート** に もどってきます。○に 当てはまる 数を書きましょう。
また、↑↓←→の うち、当てはまる 向きの やじるしを めりつぶしましょう。

ルール

- ① ○の 中の 数は、その □から いくつ 進むかを 表しています。□を 通過する ことも できますが、通過した □には とまった ことになりません。
- ② やじるしは その □から 進む 向きを 表します。たて・横には 進めますが、ななめには 進めません。
- ③ 一度 とまった □に、もう 一度 とまる ことは できません。

れい

ボード

ア	イ	ウ
エ	オ	カ
キ	ク	ケ

スタート

キから クに 進んだ 場合、クには とまった ことにならないうよ。

8番が どこか 考えるよ。オと カからは エに 進めないね。だから、アが 8番で、下へ 1つ 進むよ。

□の すみに、**スタート**から いくつめに とまるのか 番号を 書きながら 考えよう。

ボード

ア	イ	ウ
エ	オ	カ
キ	ク	ケ

スタート

ボード

ア	イ	ウ
エ	オ	カ
キ	ク	ケ

スタート

ボード

ア	イ	ウ
エ	オ	カ
キ	ク	ケ

スタート

ボード

ア	イ	ウ
エ	オ	カ
キ	ク	ケ

スタート

スタートから 右へ 2つ 進むよ。スタートを 1番と すると ケは 2番だね。すみに 2と 書いておこう。エから 下へ 1つ 進むと、スタートに もどるね。だから、エが 9番だよ。

ケから 左へ 2つ 進むと スタートに もどってしまうね。だから、ケからは 上へ 2つ 進むと わかるよ。ウが 3番だね。

7番が どこか 考えると、イしか ないね。イから 左へ 1つ 進むよ。そうすると、4番は カだね。5番、6番に とまって、7番の イに 進めるように するよ。

おうさま 王様から ひとこと

今回は、**スタート** から出発して、すべての □ に一度ずつとまってから **スタート** にもどる経路を考えるパズルです。ステップでは、そこから1マスだけ進む □ は1つしかなく、ジャンプでは、そこから1マスだけ進む □ は1つもないことに注意しましょう。経路の両端 (**スタート** から進む方向と、**スタート** にもどる方向) から攻めていきましょう。



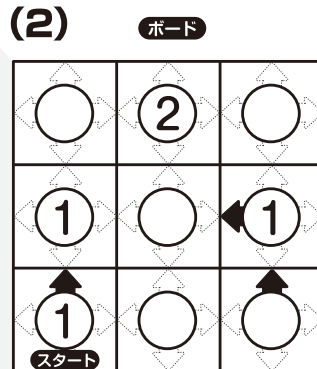
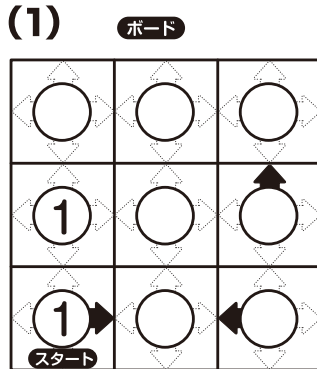
もんだい

ヒント

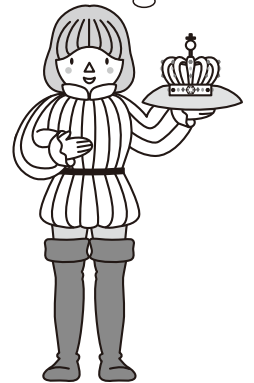
ホップ(1)では、どの □ から **スタート** に もどるのか かんがえましょう。
 ステップ(1)では、☆の □ には なんばんめ何番目に とまるのか、その ○ には かずどの はい数が 入るのかを かんがまず かんがえましょう。
 ジャンプでも、どの □ から **スタート** に もどるのか かんがえましょう。
 □ の いち位置から かんが考えて、3を い入れられないと わかる ○ も あります。

ホップ

対象学年
1年~6年



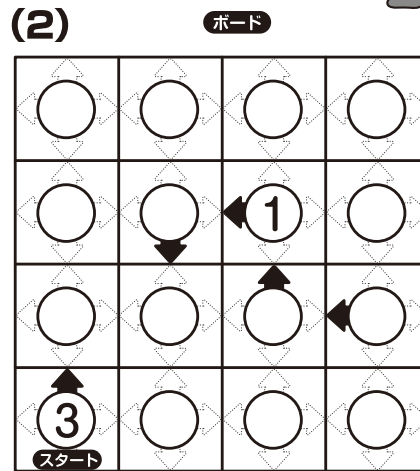
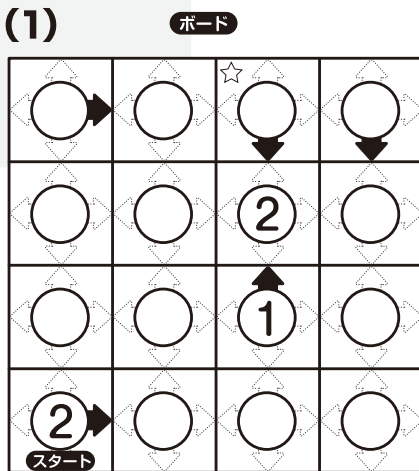
ルールは かんたん。家族の ひと人たちも、いっしょに やっやってみてね。



ステップ

対象学年
2年~6年

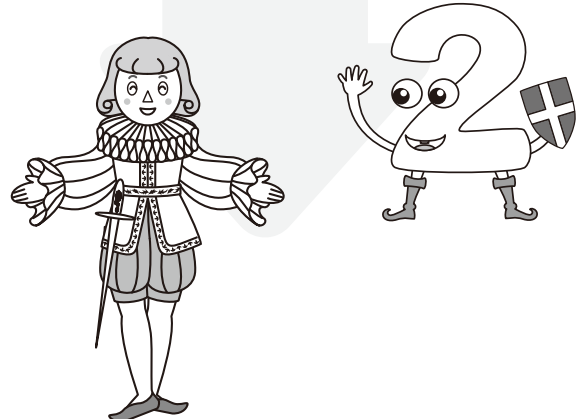
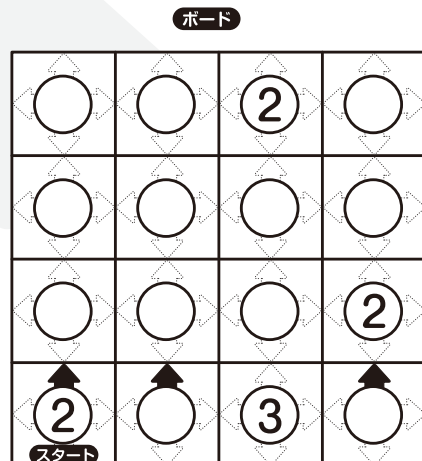
1が1こ、2が8こ、3が7こ あります。



ジャンプ

対象学年
3年~6年

2が10こ、3が6こ あります。

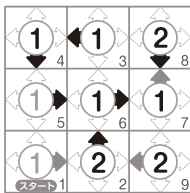


さん すう おう こく
算数パズル王国 **答え** さあ 答え合わせを しよう。



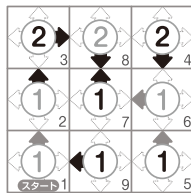
(1)

ポード

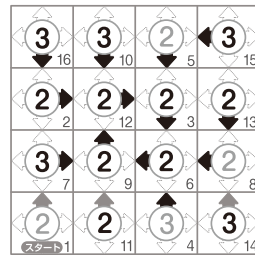


(2)

ポード

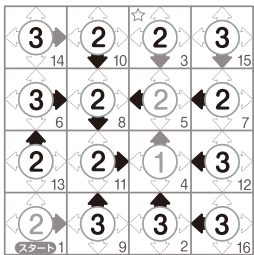


ポード



(1)

ポード



(2)

ポード

