

算数大好き小学生の 算数パズル王国

第144回 ラッキーモウモウパズル

ルールにしたがって、牛(🐮)に リボン(✕)と リング(○)をつけていきます。

ルール

- ① $\frac{a}{b}$ に書いてある数字は、 $\frac{a}{b}$ の まわり(たて・横・ななめ)の 牛の なかで、リボンやリングをつけている 牛の 数を表示しています。左上が リボン、右下が リングです。
- ② リボンと リングの 両方をつけている 牛が「ラッキーモウモウ」です。

$\frac{1}{2}$ の まわりに いる 牛は 3頭だね。1頭に リボンが、2頭に リングが ついているよ。

$\frac{2}{2}$ の まわりに いる 牛は 8頭だね。2頭に リボンが、2頭に リングが ついているよ。

【ラッキーモウモウ】

れい ラッキーモウモウは 2頭です。

$\frac{3}{0}$ より、テトネには 3頭とも リボンが ついて、リングは つかないと わかるね。✕と ✕を かいておこう。

$\frac{2}{3}$ より、ケコセテの うち リングが つくのは 3頭だね。テトには リングが つかないから、残りの ケコセには すべて つくと 決まるよ。 $\frac{3}{0}$ より、リボンは テトに ついたから、ケコセには つかないね。

リボンは キケセには つかないと わかったから、 $\frac{5}{3}$ より、クシツツにつくと わかるね。ウには つかないよ。

答え

ラッキーモウモウは、オツの 2頭だね。

$\frac{4}{2}$ より、リングは ツツニの うち 2頭に つくよ。 $\frac{2}{1}$ より、ツツの 2頭に つける ことは できないから、ニに つくと 決まるよ。シには つかないね。

$\frac{2}{1}$ より、チに リングは つかないから、ツにつくと 決まったね。シチに リボンが ついたから、サナニには つかないね。リングは ニに ついているから、サナには つかないね。

おうさま

王様がらひとこと

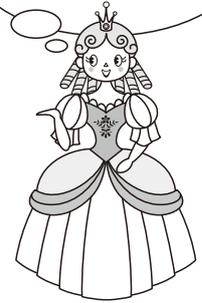
あけておめでとうございます。2021年もパズルにチャレンジして、考える練習をしていきましょう。今回は配置を考えるパズルです。リボンとリングの両方がつく牛もいることに気をつけましょう。そのような牛の数も条件の1つになります。



ヒント

ホップ(1)では、右下で ^{みぎした}リングが ^{うし}つく ^{かんが}牛は ^{うし}どれか ^{かんが}考えましょう。
 ステップ(1)では、左下で ^{ひだりした}リボンが ^{うし}つく ^{うし}牛が ^き決まります。
 ジャンプでは、左上で ^{ひだりうえ}リボンが ^{うし}つく ^{うし}牛が、左下で ^{ひだりした}リングが ^{うし}つく ^{うし}牛が ^き決まります。

ルールはかんたん。家族の人たちも、いっしょにやってみてね。

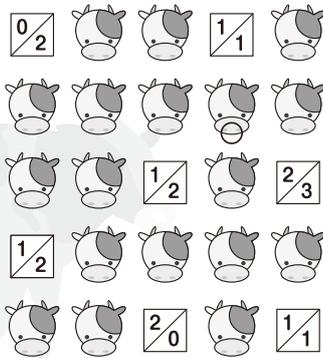


もんだい

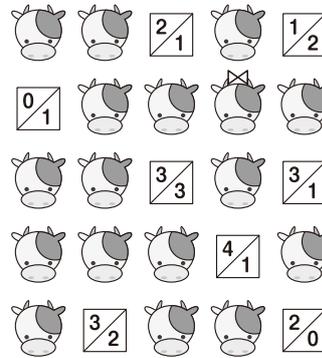
ホップ

対象学年
1年~6年

(1) ラッキーモウモウは 0頭です。



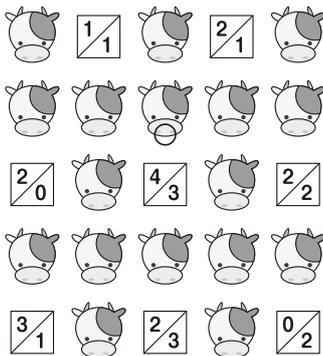
(2) ラッキーモウモウは 0頭です。



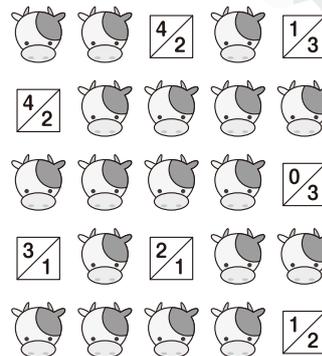
ステップ

対象学年
2年~6年

(1) ラッキーモウモウは 2頭です。



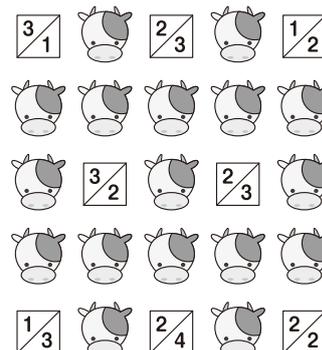
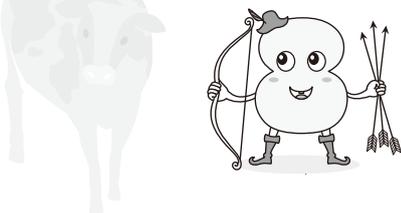
(2) ラッキーモウモウは 3頭です。



ジャンプ

対象学年
3年~6年

ラッキーモウモウの ^{かず}数が ^{おほ}できるだけ ^{おほ}多くなるように ^{おほ}しましょう。



算数パズル王国

答え さあ 答え合わせを しよう。

ホップ

(1) (2)

ステップ

(1) (2)

ジャンプ

できたかな?

