

算数大好き小学生の 算数パズル王国

第151回 魚をつりあげよう!

「魚つりパズル」です。ルールにしたがって、当てはまる
と を 線で つなぎましょう。

ルール

- ①を なぞって、それぞれの を の
どれかと 線で つなぎます。
- ② に 書いてある 数字は、その と を
つなぐ 線が、とちゅうで 通る の 数です。
- ③ ボードの すべての ・を、線が 一度だけ 通るように
します。線は 遠回りを しても かまいません。



れい と を 線で つなぎましょう。

と としては だめだよ。
すみの ・が 残らないように、
つなぎ方に 注意しよう。

とは つながれないから
こう なるね。

ボード

ボード

ボード

ボード

どうして
つなげれないね。

ボードの すみの
・は こう
つながるね。

と つながれる
魚は これだけだね。

おうさま 王様からひとこと

今回は線の結び方を考えるパズルです。すべての・を線が通ることがヒントになります。ボードの隅(コーナー)から考えていきましょう。



もんだい

ヒント

ホップ(1)では、から ^{かんが}考えましょう。

ステップ(1)では、から ^{かんが}考えましょう。

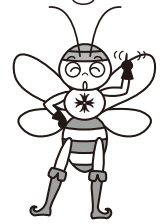
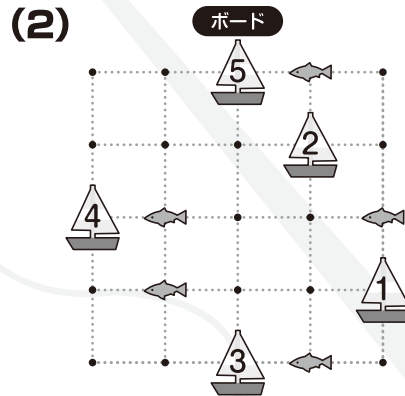
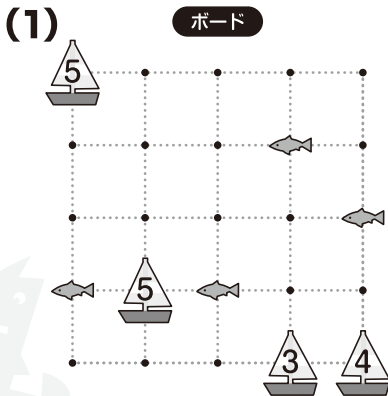
ジャンプでは、^{かず}数の ^{ごうけい}合計が 17で ある ^{かんが}ことから ^{かんが}考えましょう。

ルールは ^{かんたん}かんたん。
^{かぞく}家族の ^{ひと}人たちも、
いっしょに ^{やってみてね}やってみてね。

ホップ




対象学年
1年～6年

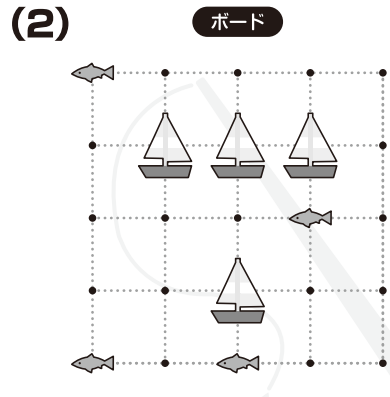
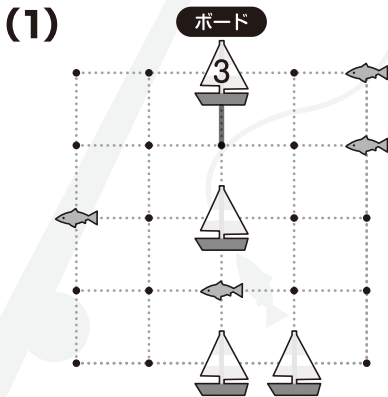
と を ^{せん}線で つなぎましょう。



ステップ





対象学年
2年～6年

に ^か書いてある ^{すうじ}数字は と わかっていますが、それぞれの が ^{すうじ}どの ^{すうじ}数字かは わかりません。と を ^{せん}線で つなぎ、に ^あ当てはまる ^{すうじ}数字を ^か書きましょう。

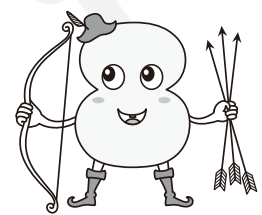
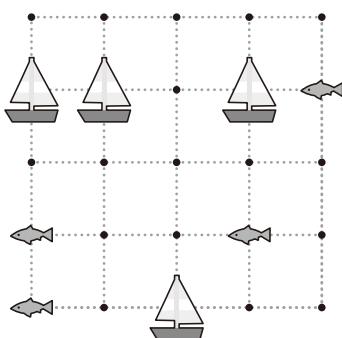


ジャンプ

対象学年
3年～6年

4つの のうち、3つは ^{おな}同じ ^{すうじ}数字です。と を ^{せん}線で つなぎ、に ^あ当てはまる ^{すうじ}数字を ^か書きましょう。

ボード

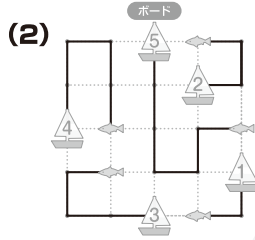
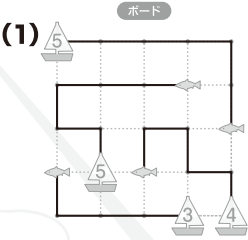


算数パズル王国

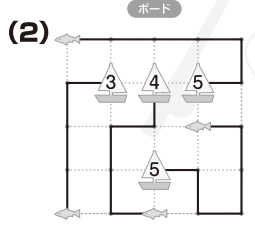
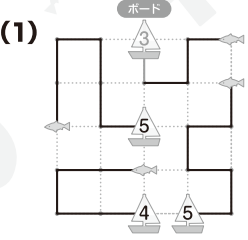
答え

さあ 答え合わせを しよう。

ホップ



ステップ



ジャンプ

