

算数大好き小学生の 算数パズル王国

第157回 「オニは外」パズル

ボードの上に1つの輪になるコースを作ります。
ただし、オニはコースの外側にします。

ルール

- ① オニ(オニの顔)がいる○は外側になるようにしながら、……をなぞって線をひいていき、1つの輪になるコースを作ります。
- ② ○の中の数字は、その○の6つの辺のうち、コースの一部になるものの数を表しています。
- ③ コースの線はとちゅうでえだわかれしたり、あともどりしたりしてはいけません。

れい

この5は、コースの一部にならない辺が1つだけだから、5とコースの内側になるように線をひくよ。

コースの続きをひいていくよ。通らないとわかった辺に×をつけていこう。

こうすると、どれも条件に合うように次の線をひけないから、5となるね。

となりあった○の間に線をひくと、一方は内側に、もう一方は外側になるね。だから、オニどうしがとなりあう辺はコースの一部にはならないよ。

この4のまわりも決まったね。3本の辺と1本の辺をあわせて4だね。

これ以外の5のまわりの辺はすべてコースの一部だね。

さらに続きをひいていこう。

コースの外側をぬって見たよ。オニはすべて外側になっているね。

おうさま

王様からひとこと

今回は節分の日に豆まきをするときのかけ声「鬼は外」を題材にしたループパズルにチャレンジしましょう。ループの内側になる と、外側になる を意識して線をつないでいくのがポイントです。

ヒント

もんだい

ホップ(1)では、コースの ^{いちぶ}一部が わかっています。 ^{つづ}続きを ^{かんが}考えましょう。
 ステップ(1)では、オニどうしが ^{へん}となりあう 辺は コースの 一部に
 ならない ことに ^き気をつけましょう。
 ジャンプでは、^{そとがわ} ・ など コースの 外側と わかる を めっていきましょう。

ヒントは かんたん。
 家族の 人たちも、
 いっしょに やってみてね。



ホップ

(1)

(2)

対象学年
1年~6年



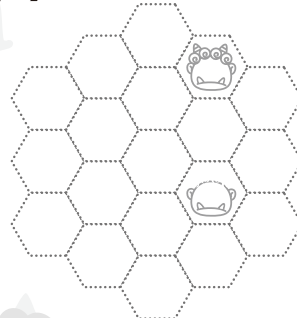
ステップ

(1)

ボード

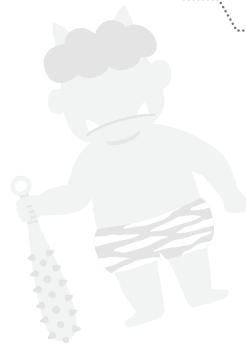
(2)

対象学年
2年~6年



ジャンプ

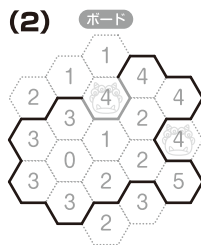
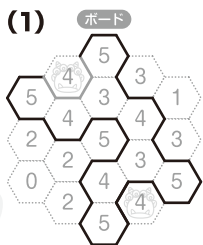
対象学年
3年~6年



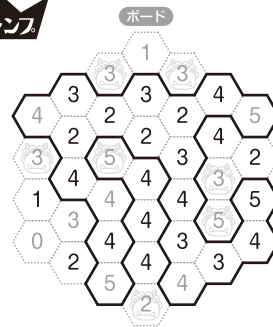
算数パズル王国

答え さあ 答え合わせを しよう。

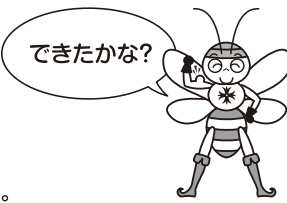
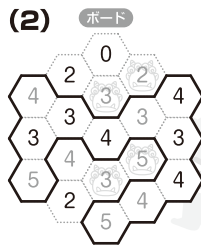
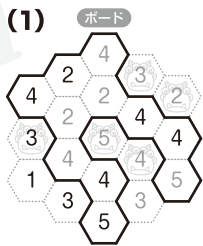
ホップ



ジャンプ



ステップ



コースの 線が 正しく ひけていれば、すべての 〇を うめなくても かまいません。