

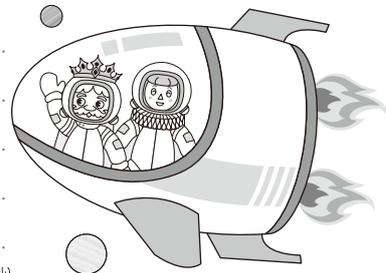
算数大好き小学生の 算数パズル王国

第159回 ブラックホールに 気をつけれ

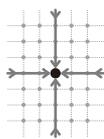
王様たちは 宇宙旅行を しています。ブラックホール(●)を うまく さけて 進みましょう。

宇宙船の 進み方

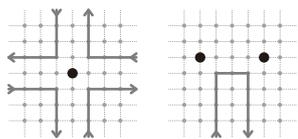
- ①に そって 進みます。
- ② ブラックホール(●)と 上下左右に とおりあう ●を 通ると、●に すいこまれてしまいます。
- ③ ●と ななめに とおりあう ●を 通ると、●とは 反対側に、必ず 直角に 曲がります。それ以外の 場合は 曲がりません。



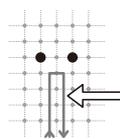
すいこまれる 場合



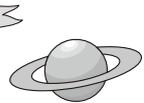
直角に 曲がる 場合



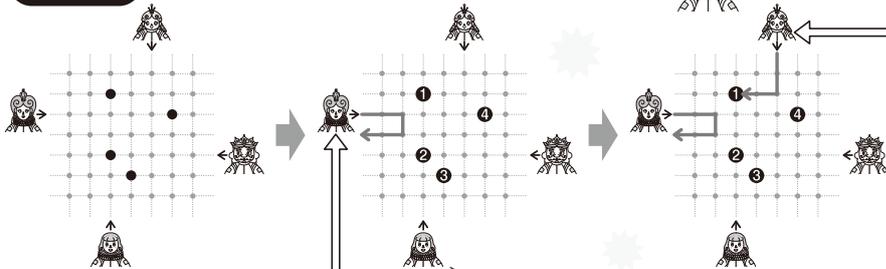
あとどりする 場合



こういう 場合は あとどりするよ。



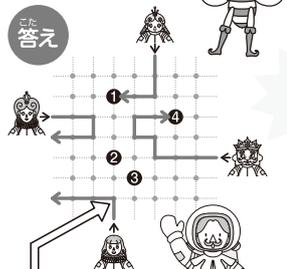
れい ブラックホールの 場所が すべて わかっています。王様たちの 進み方を →で かきましょう。



王様は ④の ななめとなりの 点で 直角に 曲がって、すいこまれるのを さけたけど、①に すいこまれてしまったね。

王様から 考えるよ。①の ななめとなりの 点で 直角に 曲がって、すいこまれるのを さけるよ。つぎに、②の ななめとなりの 点で また 直角に 曲がって、すいこまれるのを さけるよ。

王様は、③→④→②→①の じゆんに、すいこまれるのを さけて 4回 曲がったけど、最後に ④に すいこまれてしまったね。



王様は ④の ななめとなりの 点で 直角に 曲がって、すいこまれるのを さけたね。



王様から ひとこと

今回は進み方を考えるパズルです。いくつものブラックホールを避けて、進路が何度も曲がることがあるので、進み方のルールをしっかり押さえましょう。

ヒント

ホップ (1) では、 は ブラックホールの 影響を 受けずに 直進します。
 ステップ (1) では、 と  の 進み方から、どこに ●が あれば よいか 考えましょう。
 ジャンプでは、 は 1回だけ 曲がり、 は 1回も 曲がらずに 直進します。

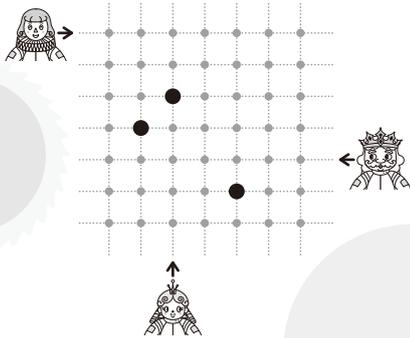
もんだい

ホップ

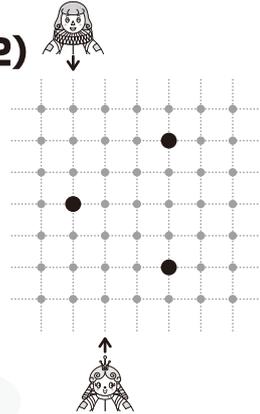
対象学年
1年～6年

ブラックホールの 場所が すべて わかっています。
 たちの 進み方を →で かきましょう。

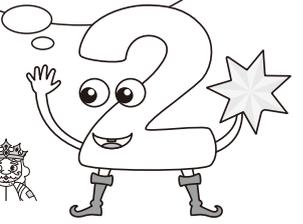
(1)



(2)



ルールは かんたん。
 家族の 人たちも、
 いっしょに やってみてね。

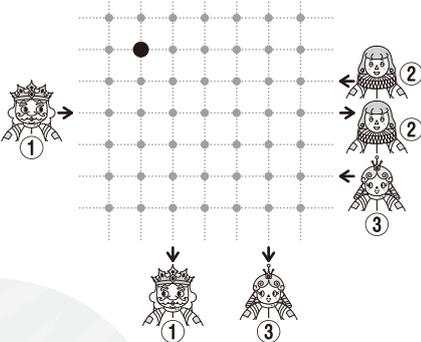


ステップ

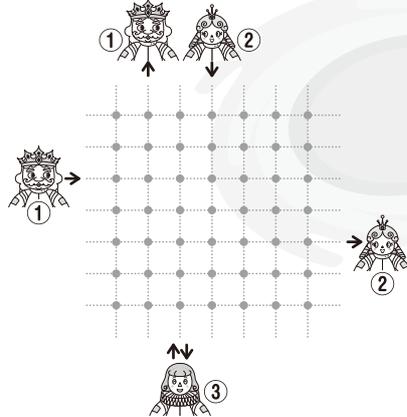
対象学年
2年～6年

3人とも ブラックホールを さげられました。
 たちの 進み方を →で かき、
 ブラックホールの 場所に ●を かきましょう。

(1) ●は 全部で 3か所です。



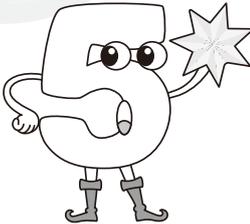
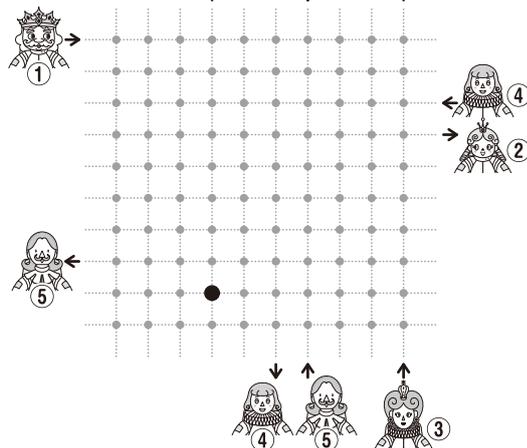
(2) ●は 全部で 4か所です。



ジャンプ

対象学年
3年～6年

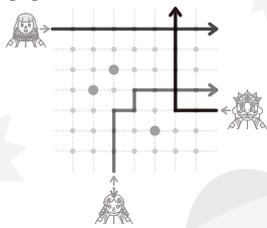
5人とも ブラックホールを さげられました。
 たちの 進み方を →で かき、
 ブラックホールの 場所に ●を
 かきましょう。



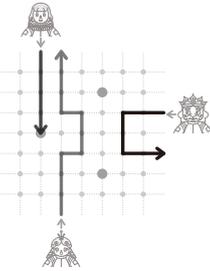
さん すう おう こく
算数パズル王国

答え さあ 答え合わせを しよう。

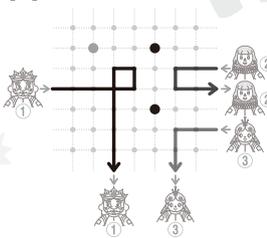
ホップ (1)



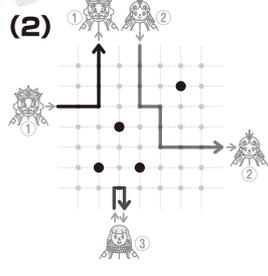
(2)



ステップ (1)



(2)



ジャンプ

