

# 小学1~3年生の 算数パズル王国 ジュニア

## 第165回 「→で ゴー!」 ふたたび

前回の「→で ゴー!」大会が人気だったので、ルールをすこしふくざつにして、もういちど大会をひらくことにしました。スタートからゴールまでのすすみかたがわかるように、○をせんでつなぎましょう。

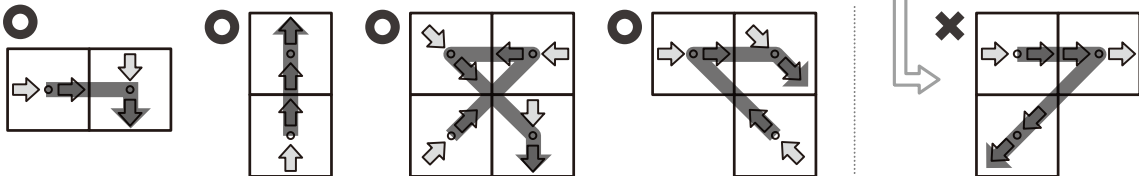
### ルール

- ① タイル ( ) をたくさん用意します。
- ② スタートのタイルをきめて、そのタイルからやじるしのむきさからわなないように、すべてのタイルの○を1かいつつとおってすすみます。さいごについたタイルがゴールです。

やじるしにそつてすすめるのにさからつて、こつういふすすみかたをしてはいけなひよ。

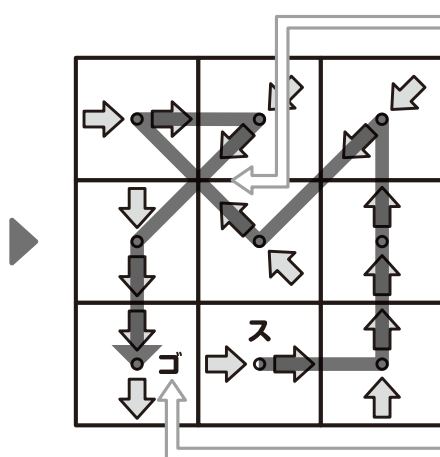
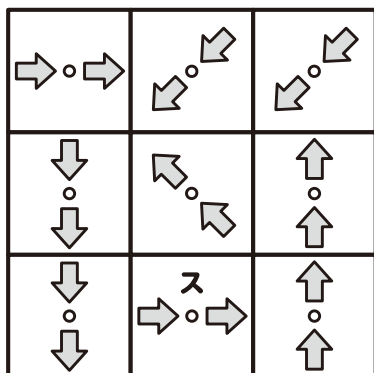


### すすみかたのれい

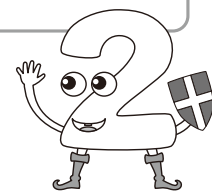


**もんだい 1** スタートのタイル(ス)がわかっています。すべての○をとるすすみかたを見つけ、さいごについたゴールのタイルに「ゴ」とかきましょう。

### れい



せんどうしがましわつてもいいんだね。



こつこがゴールだよ。



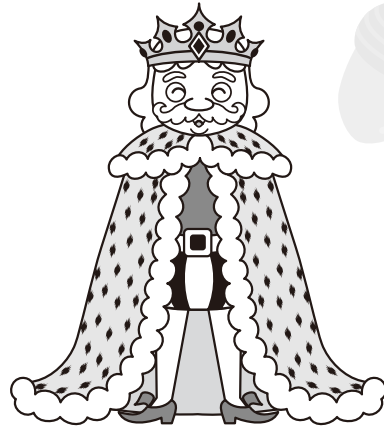
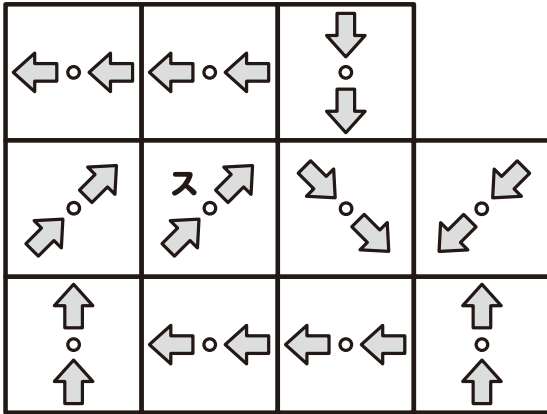
おうさま

王様からひとこと

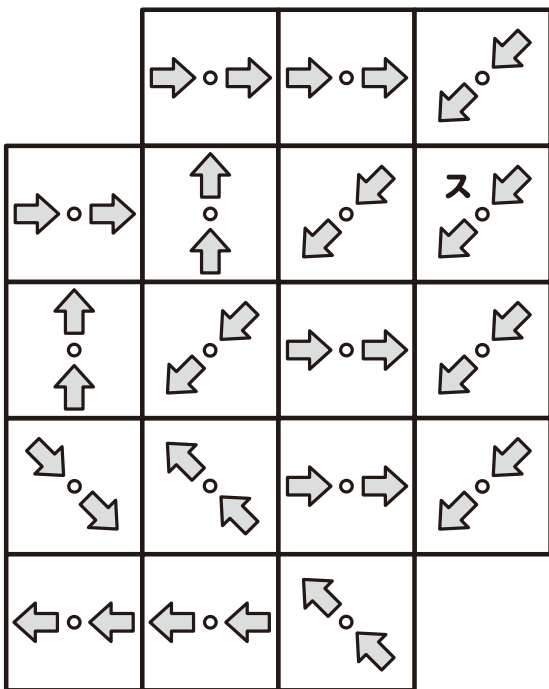
前回に引き続き、道順を考える問題にチャレンジしましょう。今回は斜めにも進めます。通り道の線は交差してもよいことに注意してください。



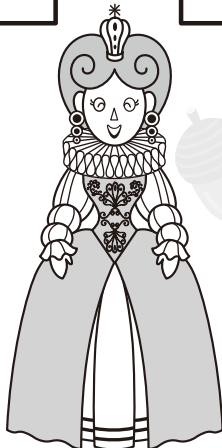
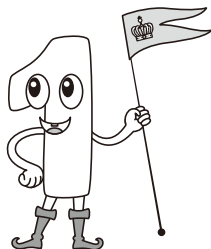
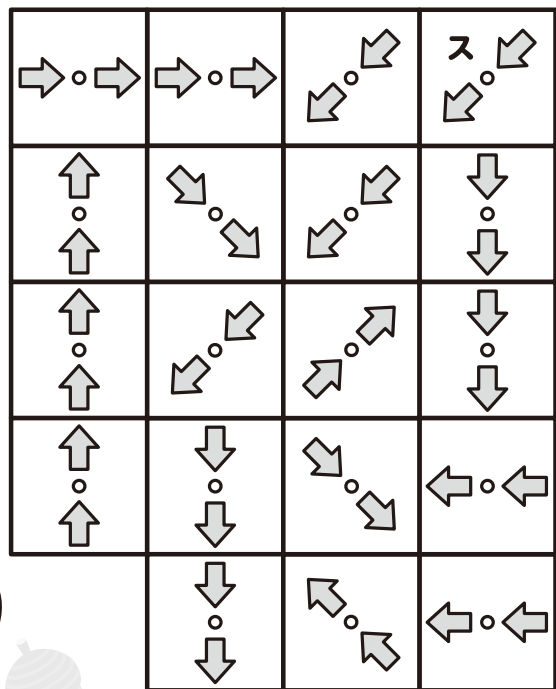
(1)




(2)



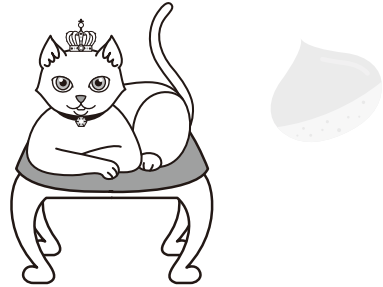
(3)



**もんだい**  **2** **スタート** の タイルが わかりません。どこから  
スタートすれば いいのかな。すべての ◦ を とおる すすみかたを  
見つけ、**スタート** には 「ス」と、**ゴール** には 「ゴ」と かきましょう。

(1)

↓ ◦ ↓	→ ◦ →	→ ◦ →	↓ ◦ ↓
↓ ◦ ↓	↖ ◦ ↘	← ◦ ←	← ◦ ←



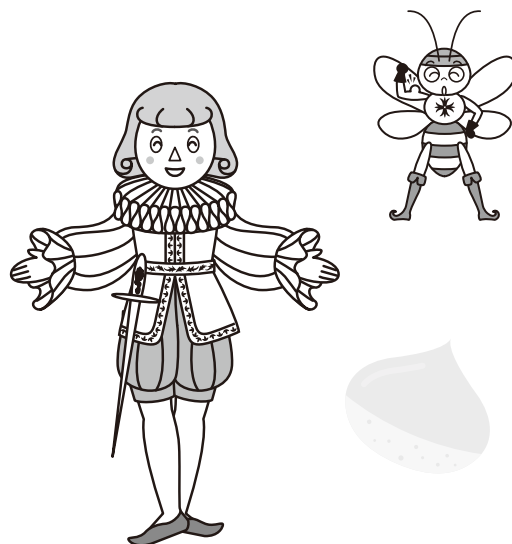
(2)

→ ◦ →	→ ◦ →	→ ◦ →	↖ ◦ ↘
↓ ◦ ↓	↖ ◦ ↘	↖ ◦ ↘	↑ ◦ ↑
↓ ◦ ↓	↖ ◦ ↘	↖ ◦ ↘	↑ ◦ ↑
→ ◦ →	→ ◦ →	↖ ◦ ↘	↖ ◦ ↘

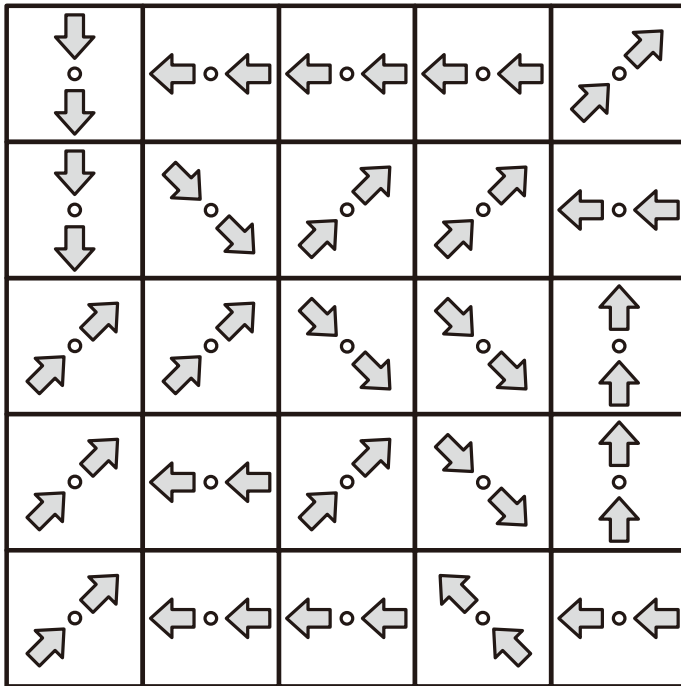


(3)

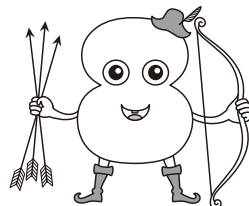
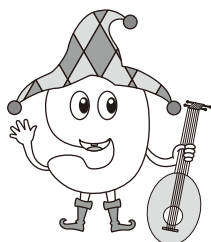
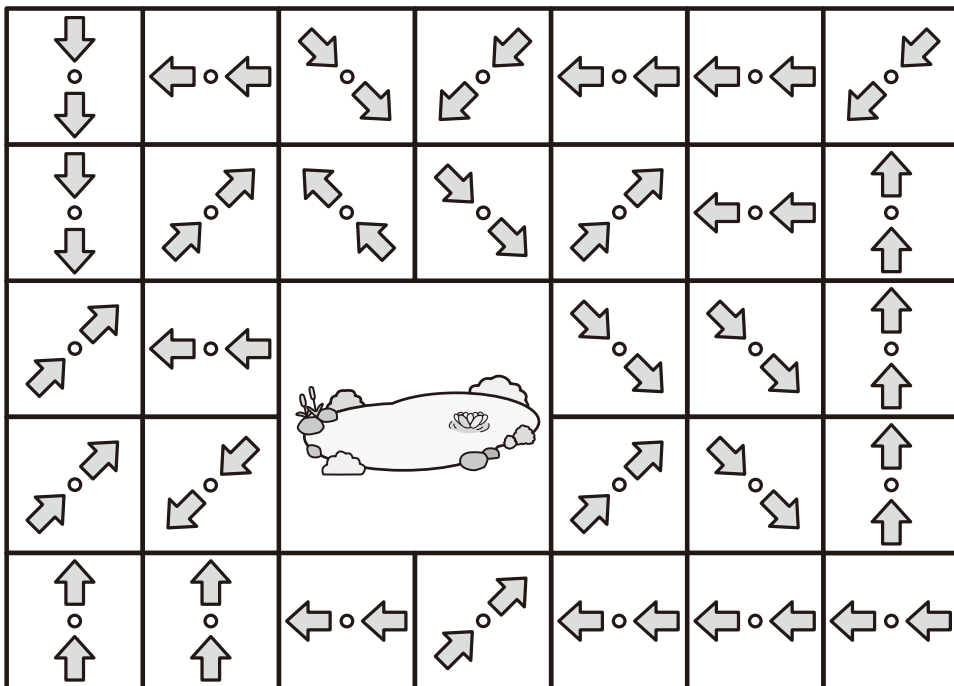
↓ ◦ ↓	→ ◦ →	↓ ◦ ↓
↓ ◦ ↓	↖ ◦ ↘	↖ ◦ ↘
↓ ◦ ↓	↖ ◦ ↘	↖ ◦ ↘
→ ◦ →	→ ◦ →	↑ ◦ ↑



(4)

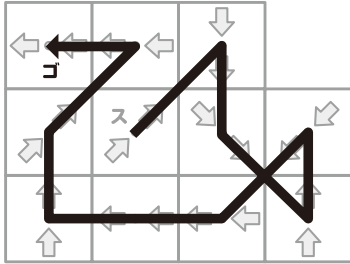


(5)

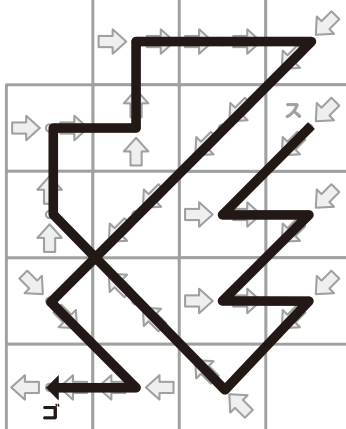


**もんだい**  **1**

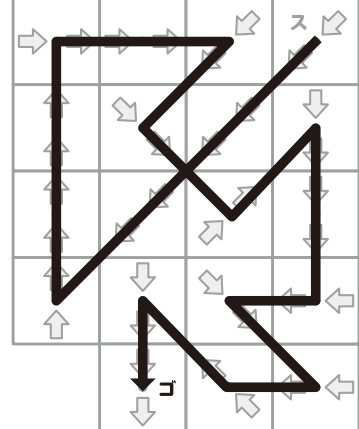
(1)



(2)

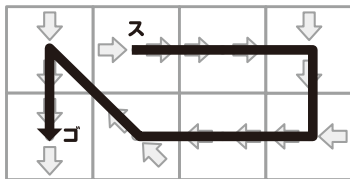


(3)

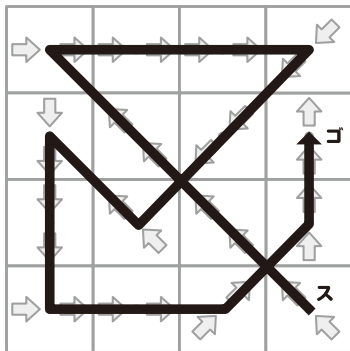


**もんだい**  **2**

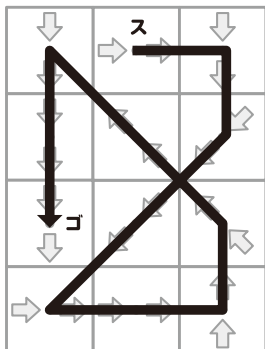
(1)



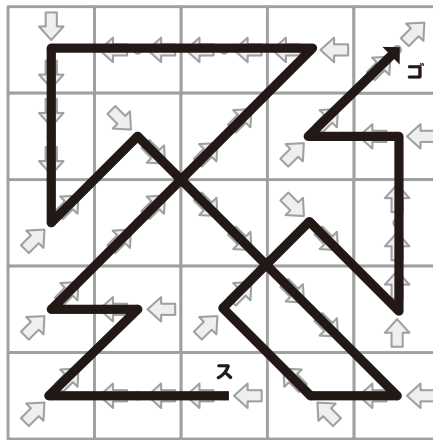
(2)



(3)



(4)



(5)

