

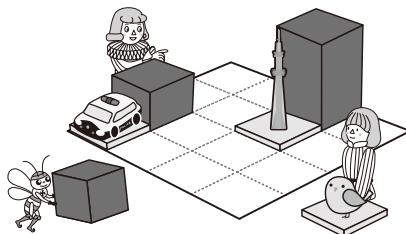


## 第178回 あきの てんじかい

おしろでは みんなの つくった さくひんを ならべて、  
てんじかいを ひらく じゅんびを しています。

### さくひんの ならべかた

- ① てんじかいじょうの ゆかは たてが 4マス、よこが 4マスで、16の マス目に  
くぎられています。
- ② 16マスの うち 4マスに、あ～えの 4つの さくひんを 1つずつ おきます。
- ③ さくひんを おかなかつた 12マスの うち 6マスに、  
■を 1つずつ おきます。■を おくと、その  
うしろの さくひんは 見えなくなります。
- ④ おなじ れつに 2つの さくひんを おく ときは、  
その あいだに ■を おきます。



**もんたい1** あ～えの 4つの さくひんと 6つの ■の  
ばしょが すべて わかっています。あ～えの さくひんを 見る  
ことが できるのは それぞれ だれかな。あてはまる 人に ○を  
かきましょう。

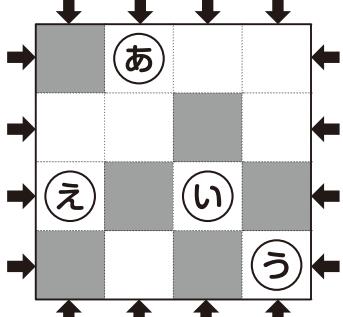
れい

↓の ほうこうに まっすぐ 見るから、  
こちらから (え) は 見えないよ。

(あ) が 見えるよ。



(え) が  
み  
見えるよ。



あと うが  
み  
見えるよ。

いは だれからも  
み  
見えないね。

(う) が  
み  
見えるよ。

こたえ



おうさま  
王様がらひとこじ

今回は、4方向からの見え方から配置を考える問題にチャレンジしましょう。  
目隠しの■を置けない場所に×を入れながら考えていくとよいでしょう。



(1)

Diagram (1) shows a 4x4 grid puzzle. The grid has some cells shaded gray and some white. The letters are placed in the following cells:

- Row 1, Column 1: Gray (empty)
- Row 1, Column 3: White (circle containing 'う')
- Row 2, Column 2: White (circle containing 'い')
- Row 3, Column 1: White (circle containing 'あ')
- Row 4, Column 3: White (circle containing 'え')

Below the grid are four sets of icons, each labeled with a letter in a circle:

- あ: King, Queen, Princess, Knight, Bishop
- い: King, Queen, Princess, Knight, Bishop
- う: King, Queen, Princess, Knight, Bishop
- え: King, Queen, Princess, Knight, Bishop

(2)

Diagram (2) shows a 4x4 grid puzzle. The grid has some cells shaded gray and some white. The letters are placed in the following cells:

- Row 1, Column 1: Gray (empty)
- Row 1, Column 2: White (circle containing 'あ')
- Row 2, Column 3: White (circle containing 'い')
- Row 3, Column 1: White (circle containing 'う')
- Row 4, Column 3: White (circle containing 'え')

Below the grid are four sets of icons, each labeled with a letter in a circle:

- あ: King, Queen, Princess, Knight, Bishop
- い: King, Queen, Princess, Knight, Bishop
- う: King, Queen, Princess, Knight, Bishop
- え: King, Queen, Princess, Knight, Bishop

**もんだい2** 6つの ■の ばしょが すべて わかっています。  
 それぞれの さくひんを 見る ことが できた ひと も わかっています。  
 あ～えの 4つの さくひんが ある ばしょに それぞれ きごうを  
 かきましょう。

(1)

あいだに ■が ないのに、  
おなじ れつに 2つの さくひんが  
あつては いけないよ。

(2)

あいだに ■が ないのに、  
おなじ れつに 2つの さくひんが  
あつては いけないよ。

**もんだい3** ばしょが わかっている さくひんや ■ が あります。 それぞれの さくひんを 見る ことが できた 人は すべて わかっています。 あ～えの 4つの さくひんが ある ばしょに それぞれ きごうを かきましょう。 また、 6つの ■ が ある ばしょを ぬりましょう。

(1)

		い	

あ い う え

■は ぜんぶで 6つだよ。  
■が ないと わかった ばしょに  
✗を かいていこう。

(2)

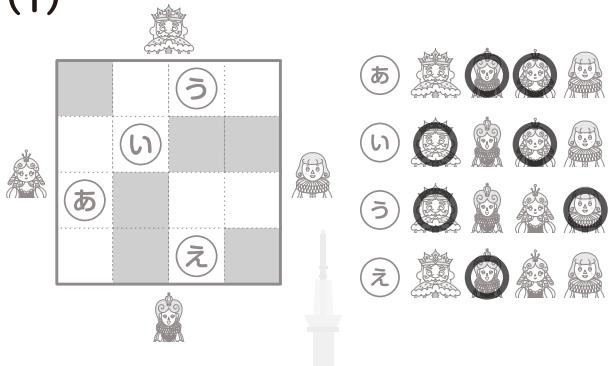
	え		
		う	

あ い う え

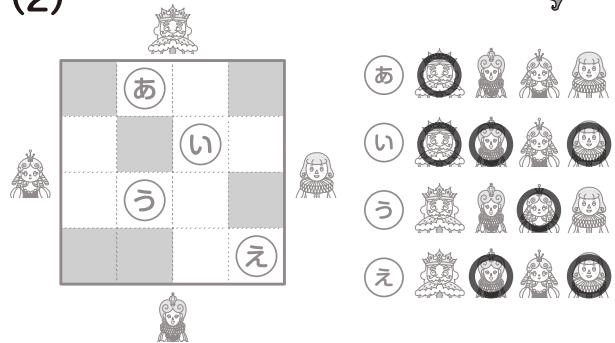
さんすう  
算数パズル王国 ジュニア こたえ さあ こたえあわせを しよう。

もんたい1

(1)



(2)

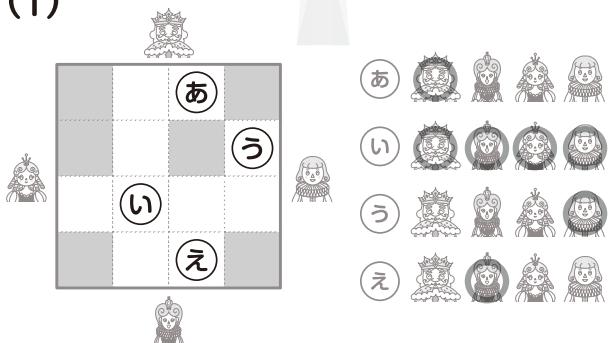


できたかな?

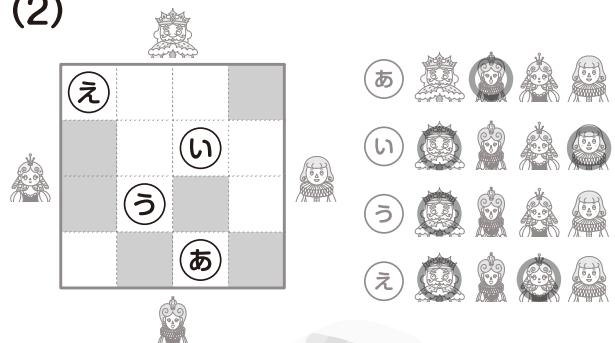


もんたい2

(1)

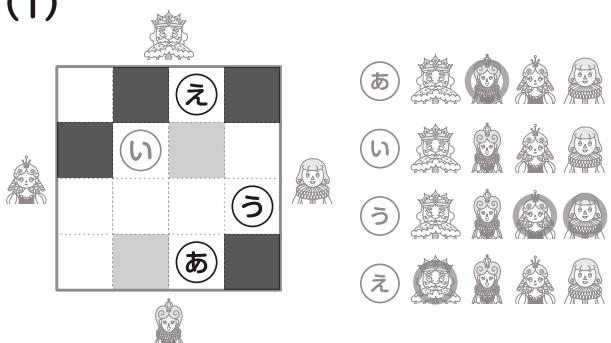


(2)



もんたい3

(1)



(2)

