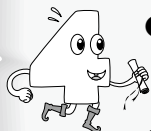
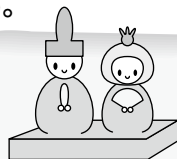


算数大好き小学生の 算数パズル王国

第38回 おだいり様とおひな様

「ひなまつりパズル」です。当てはまる □ に ○ と ● を かきましょう。

ルール ① おだいり様 (○) と おひな様 (●) が 1つずつ ペアになったスタンプがあります。このスタンプを **ボード** の □ におしていきます。スタンプは たてにも 横にも おせます。



- ② **ボード** は いくつかの ブロックに 区切られていて、すべてのブロックに、○と●が 1つずつ 入るように します。そのとき、同じスタンプの○と●の ペアが 同じ ブロックに 入らなくても かまいません。
- ③ スタンプを おす ときには、次の きまりを 守ります。

正しい スタンプのおしかた

正しくない スタンプのおしかた

ボード

○	●		
●	○		○
○	○	○	○
○	○	○	○

2つのブロックにペアがまたがってもいいよ。

このブロックには、ペアが1つだね。

スタンプは、つながってはいけないよ。

どのブロックにも、○と●が1つずつあるね。

●と●がくっついてはいけないよ。

○と○がくっついてはいけないよ。

スタンプの角どうしがくっついてもいいけれど、○と○、●と●がくっついてはいけないよ。

れい



ボード

ア	イ	ウ	エ	オ
カ	キ	ク	ケ	コ
サ	シ	ス	セ	ソ
タ	チ	ツ	テ	ト
ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ

→

ボード

●	○	×	○	●
×	キ	×	ケ	コ
サ	シ	ス	セ	ソ
タ	チ	ツ	テ	ト
ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ

→

ボード

●	○	×	○	●
×	キ	ク	ケ	コ
●	×	ス	セ	ソ
タ	チ	ツ	テ	ト
ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ

→

ボード

●	○	×	○	●
×	キ	ク	ケ	コ
●	×	ス	セ	ソ
○	チ	リ	テ	ト
×	ニ	ヌ	ネ	ノ

左上のブロックは □ が2こしかないから、ア・イのどちらにもスタンプをおすとわかるよ。イは、ク●と角でくっついているから、○だね。だから、アは ●だよ。

ア・イと となりあっている □ には スタンプをおせないよ。だから、ウ・カ・キに × をかこう。右上のブロックは □ が3こだね。そのうちウが ×だから、エ・オでペアとわかるよ。クが ●だから、エは○、オは●。

エ・オと となりあっているケ・コに × をかかよ。そうすると、ク●とペアになるのは スだけに なるね。だから、スに ○ をかかよ。スが ○だと シ・セ・ツは×。だから、サに ●を、ソに ○を かかこう。

サ●と ペアになるのは タ○。ソ○と ペアになるのは ト●。チ・テ・ナ・ノが×。最後に ヌ●と ネ○がペアとわかるね。

王様からひとこと

今回は配置を考えるパズルです。どの□に○が入るかかわったら、その色が白か黒かを考える前に、○が入る□の位置をまず確認していきましょう。

答え

ボード

○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○



もんだい

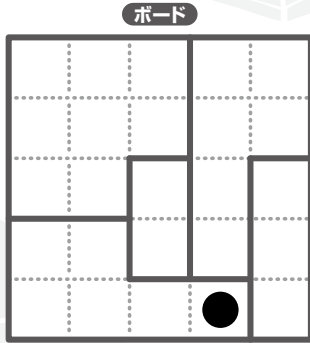
ヒント

ホップでは、 \square が2このブロックから かんが 考えましょう。
 ステップでは、スタンプをおすとわかる \square に \circ を、おさないとわかる
 \square に \times を かいていきましょう。
 ジャンプでは、左上の ひだりうえ ブロックの \circ と \bullet は、はなれています。

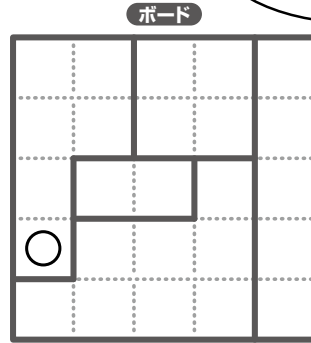
ホップ

(1)

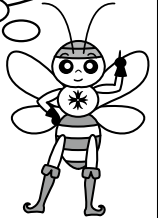
対象学年
1年~6年



(2)



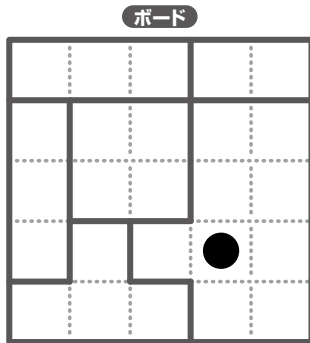
ルールは かんたん。
かぞく 家族の ひと 人たちも、
 いっしょに やってみてね。



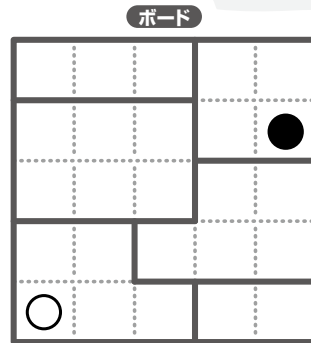
ステップ

(1)

対象学年
2年~6年

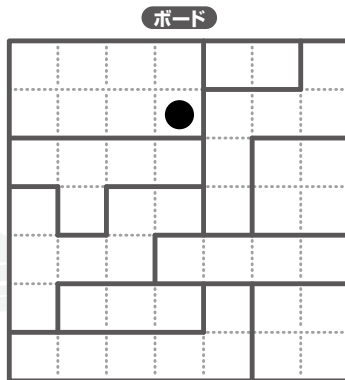


(2)



ジャンプ

対象学年
3年~6年



答えは
次のページに
あるよ。
できたかな。



さん すう おう こく
算数パズル王国

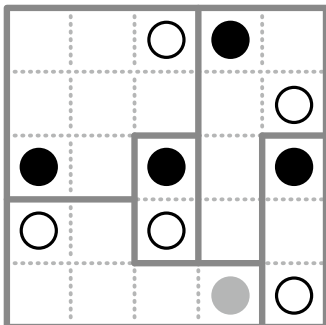
こたえ

さあ 答え合わせをしよう。



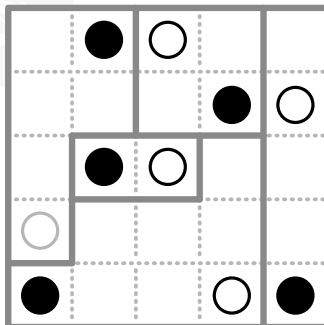
(1)

ボード



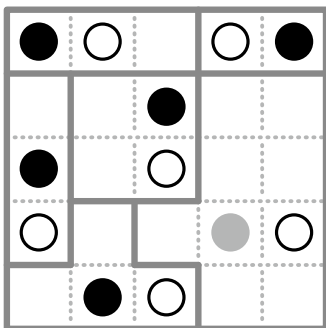
(2)

ボード



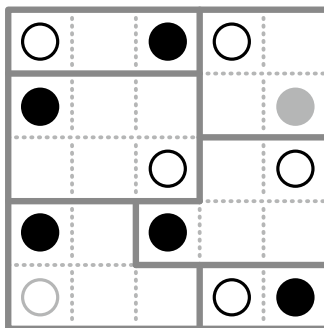
(1)

ボード

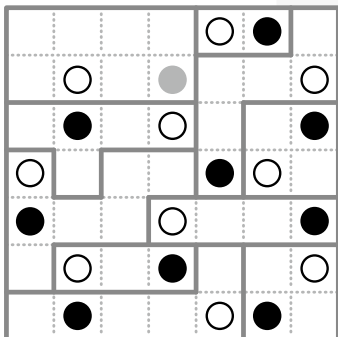


(2)

ボード



ボード



できたかな?

