

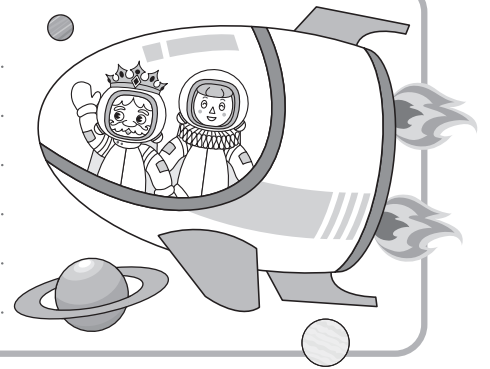
# 小学1~3年生の 算数パズル王国 ジュニア

## 第79回 ワープ!

○にあてはまる かずを かきましょう。

### ルール

- ① ①から たてか よこに すすみながら、2、3、4...と  
じゆんに ○に かずを 入れていきます。
- ② 2は、①と おなじ れつ(たてか よこ)にある  
○に 入れます。
- ③ 3から あとの かずも、1つ まえの かずと おなじ  
れつにある ○に 入れていきます。



### れい

1から 10までの かずを 入れましょう。

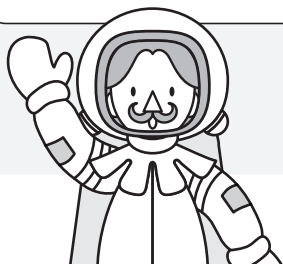
こたえ

○			
		○	○
	①		
○			○
ア	イ	10	ウ

○			
		○	○
	①		
○			○
ア	②	10	ウ

⑤			
		⑨	⑧
	①		
⑥			⑦
ア	④	②	10
		③	

①と たてか よこの  
おなじ れつにある  
○は、イだけです。  
だから、イが 2です。



イの つぎに すすめるのは アか  
ウだね。でも、先に アに  
すすんでから ウに すすむと、  
その 先には すすめなく なるよ。  
また、ウに すすめるのは アか  
イからだけだね。だから、  
イ→ウ→アと すすむよ。  
つまり、ウが 3で、  
アが 4だね。



よこに すすんだら、  
つぎは たてに すすむとは  
かぎらないよ。おなじ  
れつにある ○を、  
いったり きたり  
しても いいんだね。



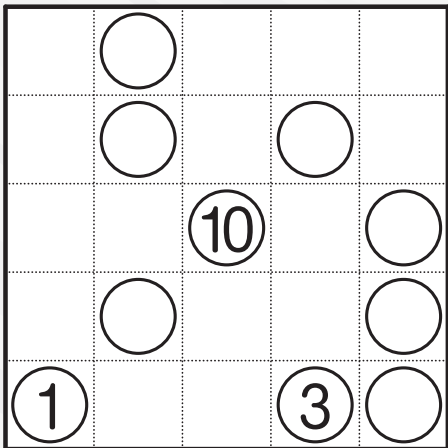


おうさま  
**王様からひとこと**

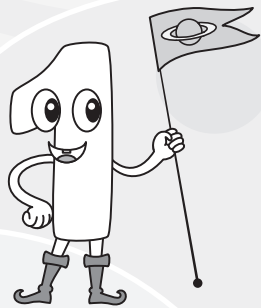
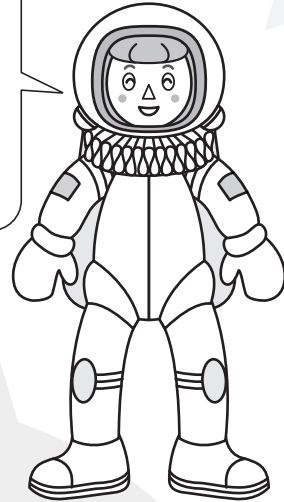
今回は、「基石ひろい」と呼ばれる古典パズルを題材にした問題です。○が1つしかない列を見つけることが、カギになります。決まるところから数を入れていきましょう。

**もんだい 1** 1から 10までの かずを 入れましょう。

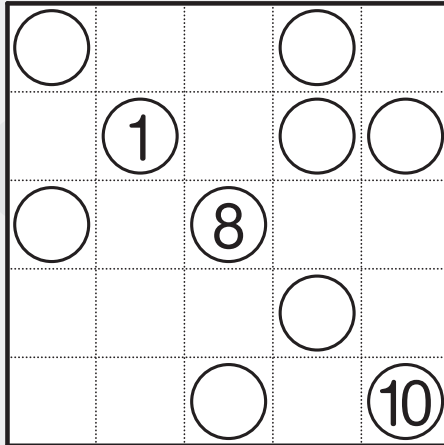
(1)



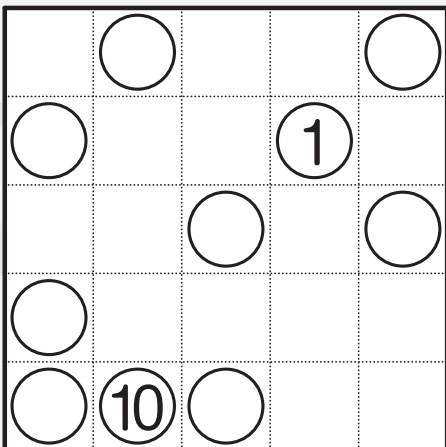
10から、  
9、8、7…と  
ぎゃくに  
かんがえてみても  
いいね。



(2)

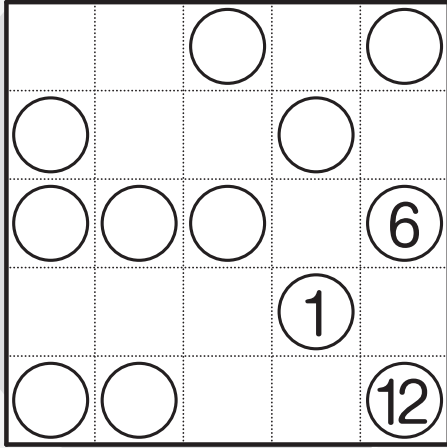


(3)

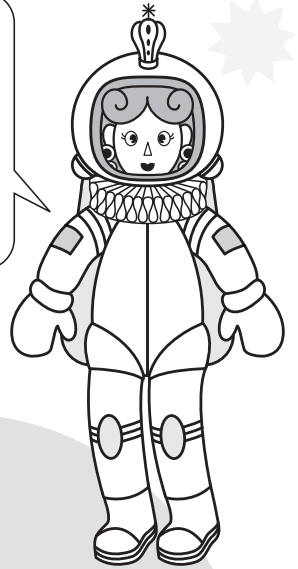


もんだい  2 1から 12までの かずを いれましょう。

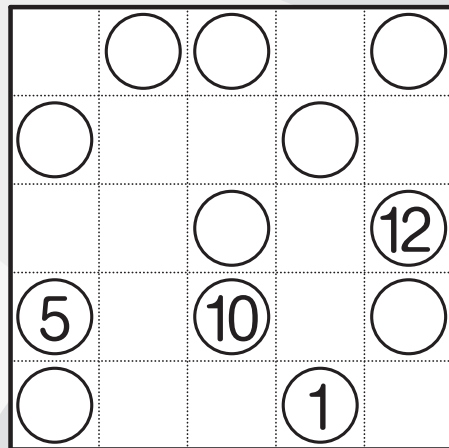
(1)



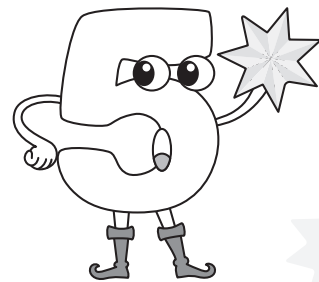
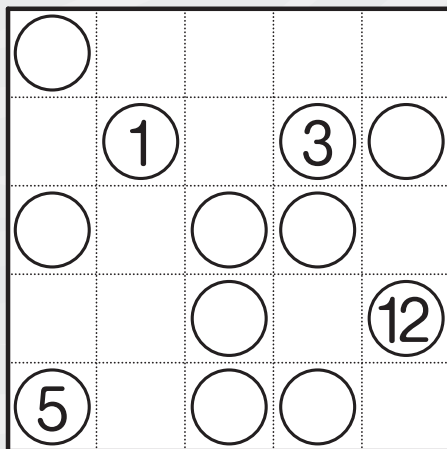
1、2、3、…と  
12、11、10、…の  
りょうほうの  
じゅんばんで  
かんがえましょう。



(2)



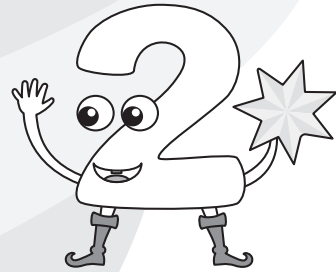
(3)



もんだい  3 1から 20までの かずを いれましょう。

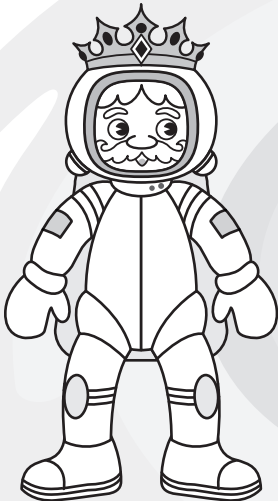
(1)

○			○		
○		○		8	○
		1			○
○			○		20
	○		○	12	
○		17	4		○
	○			○	



(2)

	○		5	○	
	○	○			○
		14		○	
7	○		○		
○		○		1	○
	○	12			
	10		20		○



もんだい  1

(1)

	6			
	5		4	
		10		9
	7			8
1			3	2

(2)

6			5	
	1		3	2
7		8		
			4	
		9		10

(3)

	9			8
2			1	
		6		7
3				
4	10	5		

もんだい  2

(1)

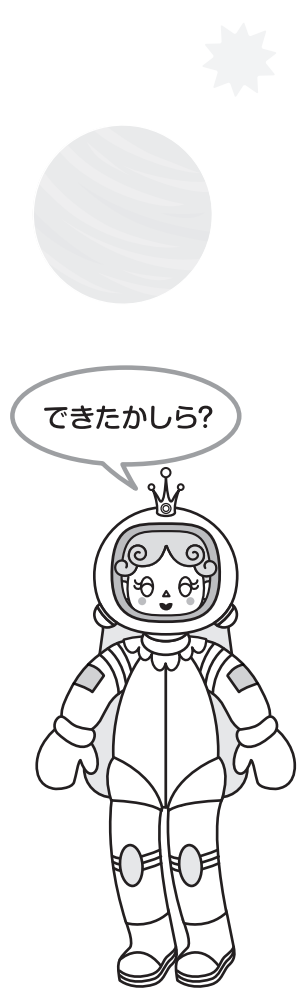
		8		7
3			2	
5	10	9		6
			1	
4	11			12

(2)

	8	9		7
3			2	
		11		12
5		10		6
4			1	

(3)

6				
	1		3	2
7		9	8	
		11		12
5		10	4	



もんだい  3

(1)

6			5		
7		18		8	19
		1			2
15				14	20
	11			13	12
16		17	4		3
	10				9

(2)

	4		5	3		
	9		13		18	
			14		2	
7	8			6		
16			15		1	17
	11		12			
	10			20		19