

小学^{しょうがく}1~3年生^{ねんせい}の 算数^{さんすう}パズル王国^{おうこく} ジュニア


第101回^{だい} おしろの^{かい} バザー

きょうは、おしろで バザーが ひらかれています。
王^{おう}さまは みんなに「おかいものコイン」を くばりました。

ルール

- ① しなものには それぞれ ねだんを あらわす かすの かかれた ふだがついています。
- ② ほしい しなもの「おかいものコイン」を こうかんします。ただし、しなもの
ねだん ちょうどの コインを もっていないと こうかできません。

れい

 が もっている コインは 下の 7まいです。この コインを
つかって かえる しなものは どれかな。かえる しなものには ○を、
かえない しなものには ×を □に かきましょう。

コイン



しなもの



4

×



6

○



7

×



11

○

3、3、5の
3まいで 11に
なるね。



3と 5を
くみあわせて
4は つくれないね。



3を 2まい
つかうよ。



3と 5を
くみあわせて
7は つくれないね。



おうさま
王様からひとこと

2種類の整数(1を除く)だけを使ったたし算では、どうしても作れない整数があります。それはどのような整数でしょうか。指定された2種類の整数を組み合わせても作れない整数を考えましょう。



もんだい  1  がもっているコインは ^{した}下の6まいです。

このコインを ^{つかって}かえる ^{しなものは}どれかな。かえる ^{しなものには}○を、かえない ^{しなものには}×を □にかきましょう。

コイン



しなもの



1



2



3



4



5



6



7



8

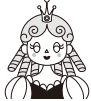


9

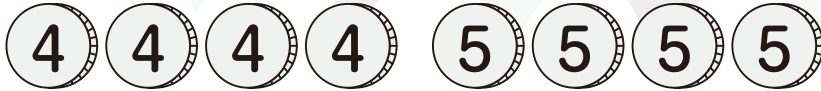


10



もんだい²  は ④と ⑤の コインを 4まいずつ
 もっています。この コインを つかって かえる しなものは
 どれかな。かえる しなものには ○を、かえない しなものには
 ×を □に かきましょう。

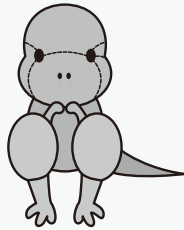
コイン



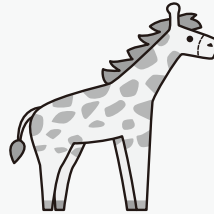
しなもの



4



6



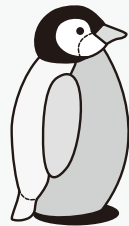
7



9



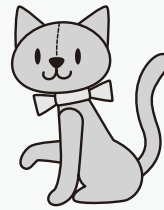
11



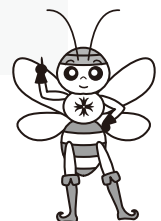
12




13



17

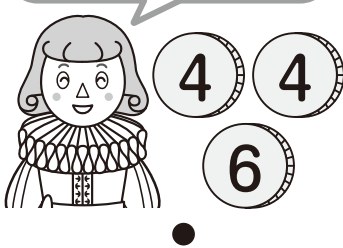


もんだい  **3** 王さまたち 6人が もっていた コインが わかっています。6人とも それぞれ ちがった しなものと こうかんしました。どの しなものと こうかんしたのかな。あてはまる ●と ☆を せんで つなぎましょう。

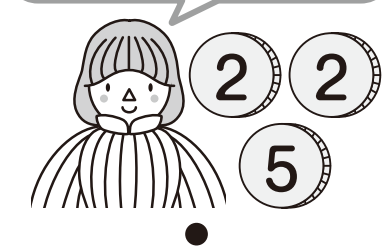
わたしは コインを 2まいだけ つかって こうかんしました。



ぼくも 2まいだけ つかったよ。



どの 人も つかわない コインが あるよ。



しなもの

