

たの 楽しく かんが 考える さん すう たん てい だん 算数パズル探偵団 0まで ぎゃくに なぞろう

探偵団のメンバーは、数字をつかったゲームをしています。○でかこんだ数字から、0までぎゃくになぞります。□に当てはまる数字を書きましょう。

ルール

- でかこんだ数字の書いてある□ととなり合う□のどれかに、○の数字より1つ数の小さい数字を書きます。そのとなりの□のどれかに、また1つ数の小さい数字を書きます。このようにしてつぎつぎと、1つずつ数が小さくなるように0まで進み、数字を書いていきます。
- ななめにある□に進むことはできません。
- を通らないように進みます。
- たて・横のどのれつを見ても、同じ数字がならないようにします。

⑤→4→3→2→1→0と進むよ。

このれつは4、7、6、3と同じ数字がならないよ。

あきらさん

⑤	0	1	2
4	7	6	3
3	⑧	5	4
2	1	0	■

このれつは5、0、1、2と同じ数字がならないよ。

⑧→7→6→5→4→3→2→1→0と進むよ。

ミャーブル

このれつも5、4、3、2と同じ数字がならないよ。

れい

⑥→5→4→3→2→1→0。

⑦→6→5→4→3→2→1→0。

2回 0までぎゃくになぞりましょう。

	⑥	1	0
			■
		0	⑦



こたえ

5	⑥	1	0
4	3	2	■
2	1	0	⑦
3	4	5	6

この□に入る数字は6だとわかるね。



ななみさん



○で かこんだ 数字から 0まで、
どんな 進み方があるか 考えてみよう。



まさ先輩

もんだい①

(1)

⑤→4→3→2→1→0。

⑥→5→4→3→2→1→0。

⑨→8→7→6→5→4→3→2→1→0。

3回 0まで ぎゃくに
なぞりましょう。



さとこさん

まず ⑥から 4、
⑤から 3の
進み方を 考えよう。

3				0
	5	0		
				4
	3			
⑨		⑤	0	⑥

④		0		
			0	
6		⑧		0
	⑤			

(2)

④→3→2→1→0。

⑤→4→3→2→1→0。

⑧→7→6→5→4→3→2→1→0。

3回 0まで ぎゃくに
なぞりましょう。



たもつさん

⑧から どの 0に
進むのかな？

もんだい②

				0
			5	
6				
0			7	
	2		0	

(1)

⑤→4→3→2→1→0。

⑥→5→4→3→2→1→0。

⑦→6→5→4→3→2→1→0。

3回 0まで ぎゃくに
なぞりましょう。



⑥が どの 0に
すす
進めるか かんが
考えてみよう。

はやとさん

(2) ⑤→4→3→2→1→0。

⑥→5→4→3→2→1→0。

⑦→6→5→4→3→2→1→0。

3回 0まで ぎゃくに なぞりましょう。

0から じゅんばんに
かんが
考えてみても いいよ。



かりんさん

		0				
		6			0	
					7	
0				5		

もんだい③

④→3→2→1→0。

⑩→9→8→7→6→5→4→3→2→1→0。

⑩→9→8→7→6→5→4→3→2→1→0。

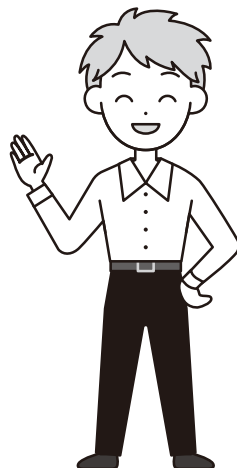
3回 ^{かい}0まで ぎゃくに なぞりましょう。

⑩					
		0	☆ 6		
	2			0	
	0				
④			⑩		

☆の 6に ^{すす}進めるのは
どちらの ⑩かな？



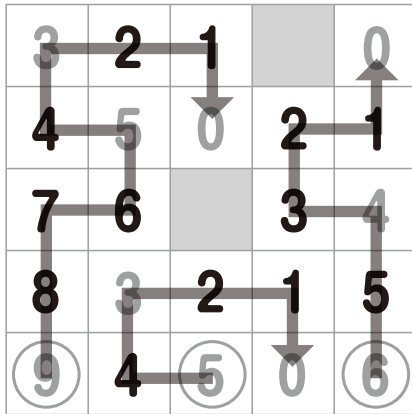
やよい先輩



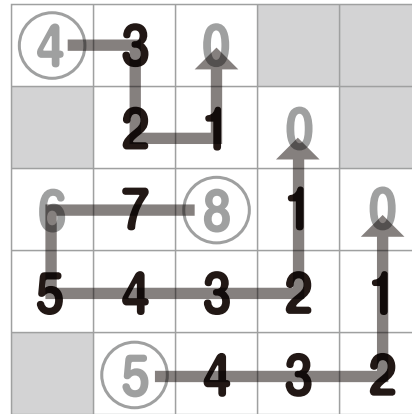
ホームズ

もんだい①

(1)

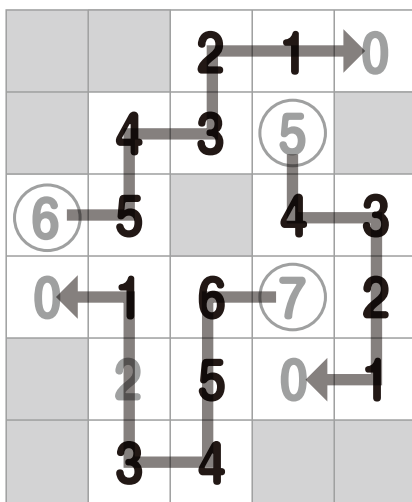


(2)

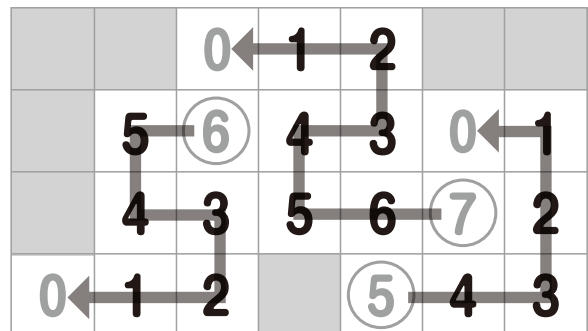


もんだい②

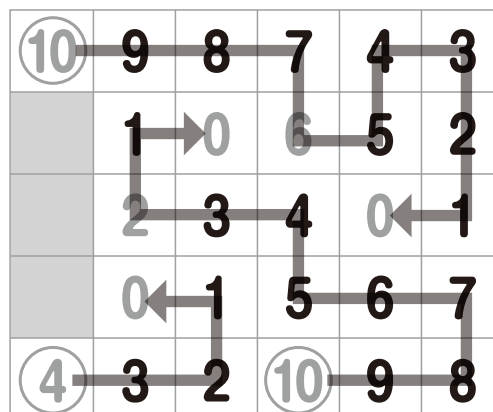
(1)



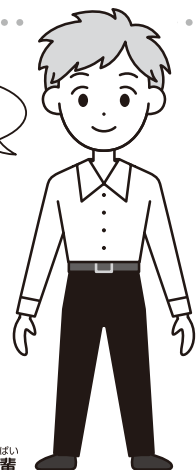
(2)



もんだい③



できたかな？



まさと先輩