

さんすうたいすい 小学生の  
算数大好き

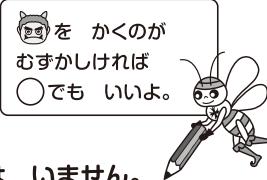
# 算数パズル王国

第169回 オニは どこ?

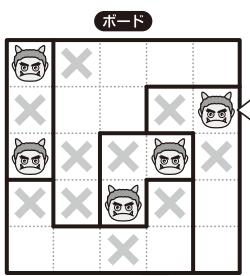
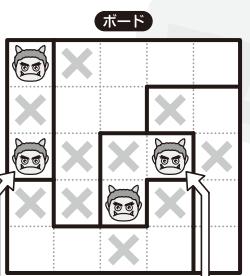
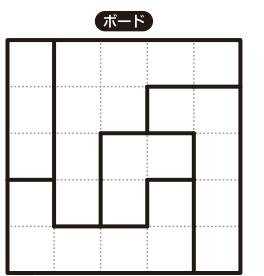
オニ(鬼)が かくれている 場所を 見つけ、 その マスに オニ(鬼)を かきましょう。

## ルール

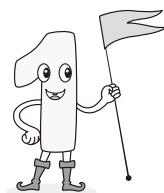
- ① ボードは 太い 線で いくつかの ブロックに 区切られています。
- ② どの ブロックにも オニ(鬼)は 2ひきずつ かくれています。
- ③ たて・横の どの 列を 見ても、 オニ(鬼)は 2ひきずつ います。
- ④ オニ(鬼)の いる マスと たて・横に となりあう マスには、 ほかの オニ(鬼)は いません。



## れい



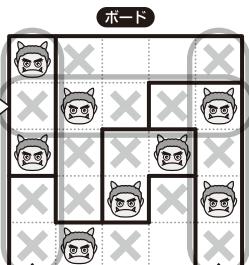
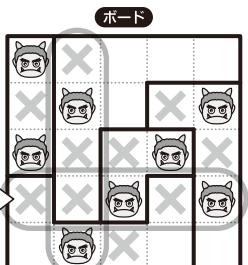
この ブロックの  
オニ(鬼)の うち  
1ぴきは この  
マスに いると  
わかるね。



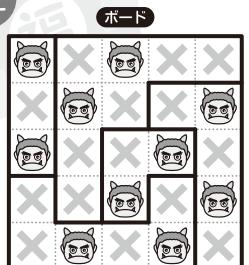
3マスの ブロックは オニ(鬼)の 場所が すぐに 決まるね。  
オニ(鬼)と となりあう マスに Xを かいておこう。



1列に いる  
オニ(鬼)は  
2ひきずつだよ。  
この 2列の  
オニ(鬼)の  
場所は 決まるね。



この 3列の  
オニ(鬼)の  
場所が 決まったから、  
この 残りの  
マスに Xを かこう。



どの 列にも、 どの ブロックにも、  
オニ(鬼)が 2ひきずつに なったね。



## 王様が語るひじき

今回は オニ(鬼)の配置を考えるパズルです。たて・横のどの列にも、 オニ(鬼)が 2ひきずついることに注意しましょう。 オニ(鬼)が いないとわかったマスに Xを かきながら考えていきましょう。



もんだい

## ヒント

ホップ(1)では、3マスの ブロックから 考えましょう。

ステップ(1)では、十字の 形の ブロックが あります。その 中央の  
マスには は いません。

ジャンプでは、3マスの ブロックが 3つ あります。ここから 考えましょう。

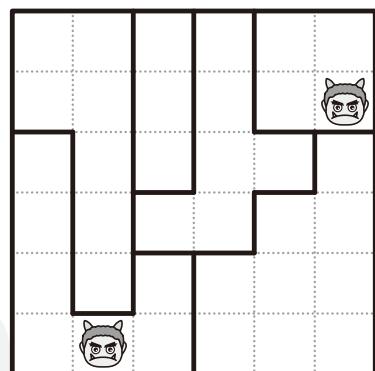


対象学年  
1年～6年

6つの ブロックに 分けました。

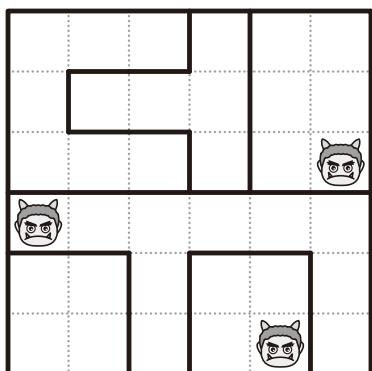
(1)

ボード

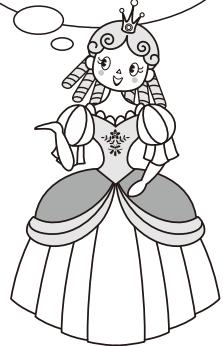


(2)

ボード



ルールは かんたん。  
家族の人たちも、  
いっしょに やってみてね。

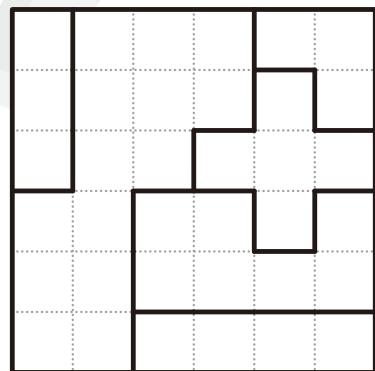


対象学年  
2年～6年

6つの ブロックに 分けました。

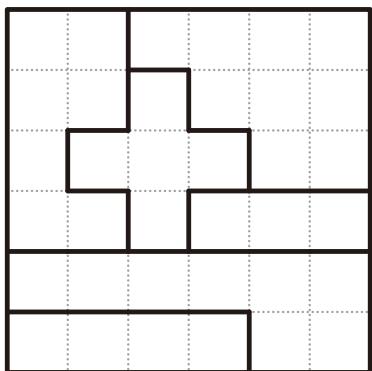
(1)

ボード



(2)

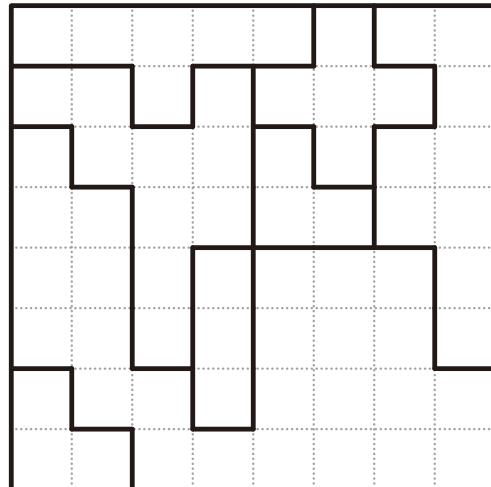
ボード



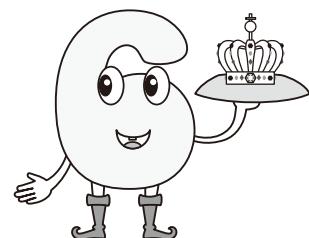
対象学年  
3年～6年

8つの ブロックに  
分けました。

ボード



おお  
大きな ブロックが  
あるね。



# 算数パズル王国

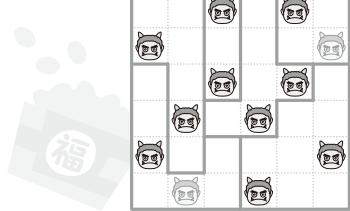
答え

さあ 答え合わせを しよう。



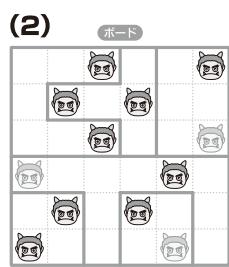
(1)

ボード

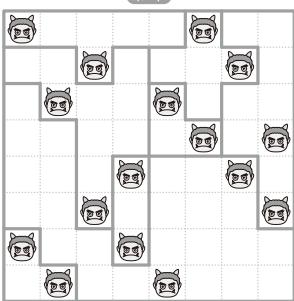


(2)

ボード



ボード



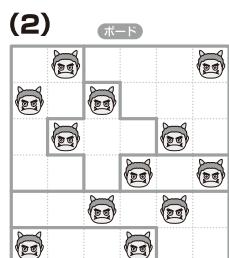
(1)

ボード



(2)

ボード



できたかな?

