

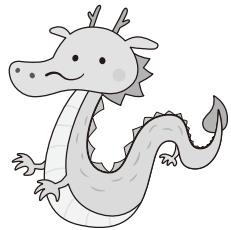
算数大好き小学生の 算数パズル王国

第180回 辰年の パズル

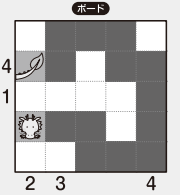
2024年は 辰年なので、王様が「辰(竜)の パズル」を 作りました。

ルール

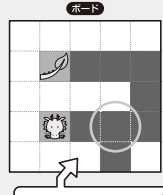
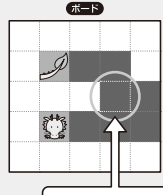
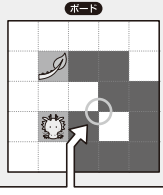
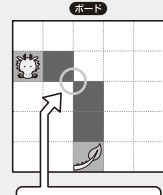
- ① ボードに 竜の 頭(🐉)と 尾(🐉)とが あります。
- ② 🐉 から 🐉 までが ひとつながりになるように □ を めっていきます。
- ③ めった ■ は 竜の 体の 一部になります。
- ④ めった ■ は、たて・横の 2つの 辺だけで ほかの ■ と 接します。
ただし、両はしの 🐉 と 🐉 は、1つの 辺だけで ■ と 接します。
- ⑤ ボードの 左・下の 数字は、その 列にある ■ (🐉 と 🐉) を ふくむの 数を 表します。



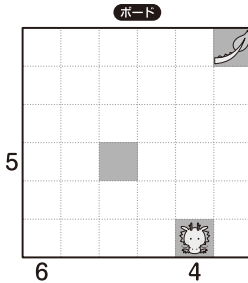
正しい つなぎ方



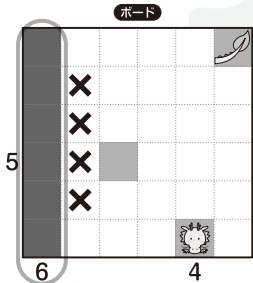
正しくない つなぎ方



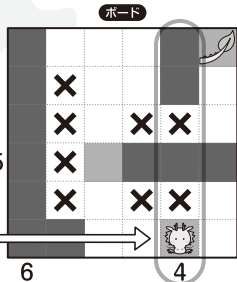
れい



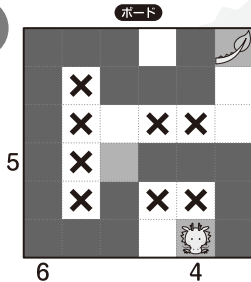
6マス 全部を めるよ。
ひとつながり にならない □ に × を かくよ。



×が 2つ いったから、
残りの 4マス 全部を めるよ。



こたへ



🐉 から 🐉 までが
ひとつながり
になるように □ を
めると
こう なるね。



×が 1つ いったから、
残りの 5マス 全部を めるよ。
ひとつながり にならない □ に × を かくよ。



おうさま

王様からひとこと

明けましておめでとうございます。2024年も「算数パズル王国」で楽しく考える練習をしていきましょう。今回は、ぬらないとわかった□に×をかきながら考えていきましょう。



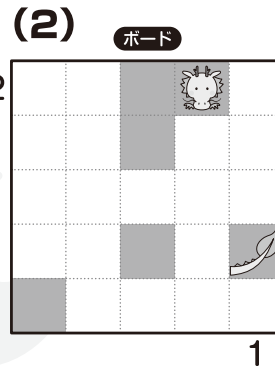
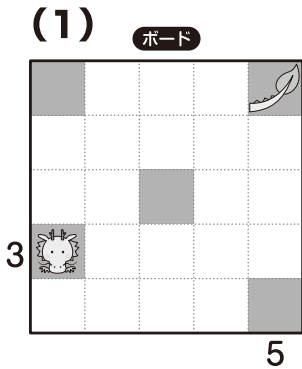
ヒント

ホップ(1)では、**ボード**のコーナーにある■のつながり方から考えましょう。
 ステップ(1)では、ななめにならぶ3つの■のつながり方から考えましょう。
 ジャンプでは、2からおよその形を考えましょう。

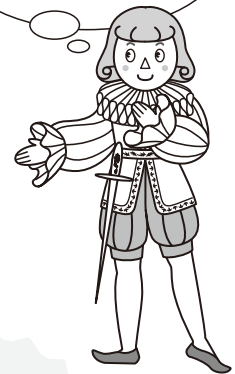
もんだい

ホップ

対象学年
1年～6年

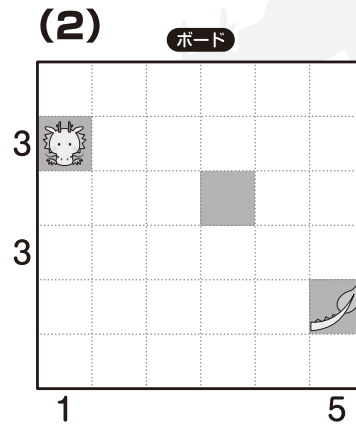
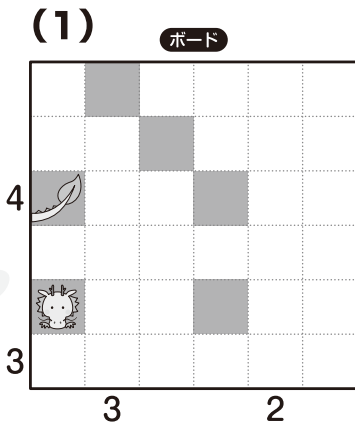


ルールはかんたん。
 家族の人たちも、
 いっしょにやってみてね。



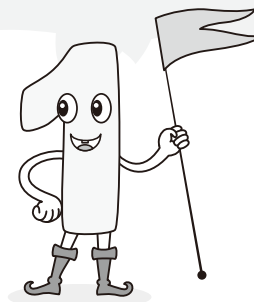
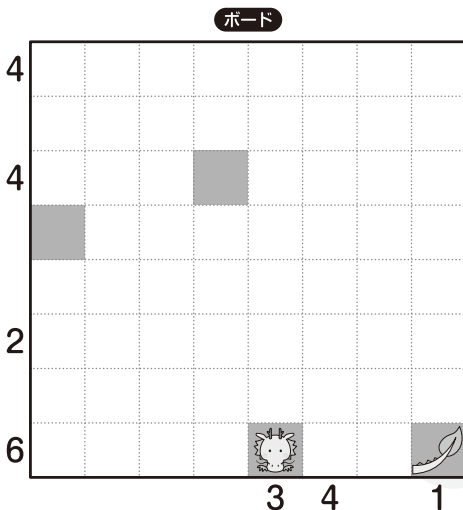
ステップ

対象学年
2年～6年



ジャンプ

対象学年
3年～6年

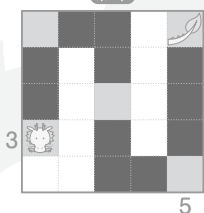


さん すう おう こく **算数パズル王国** **答え** さあ 答え合わせを しよう。



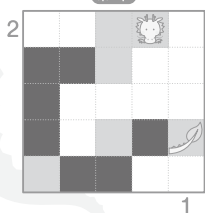
(1)

ボード

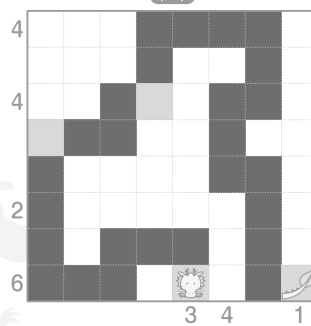


(2)

ボード

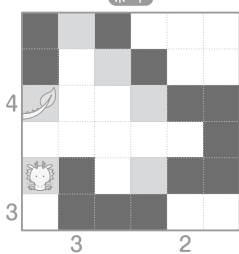


ボード



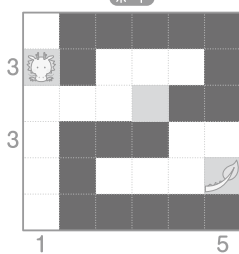
(1)

ボード



(2)

ボード



できたかな?

