

算数大好き小学生の 算数パズル王国

第183回 くつつかない ビルディングパズル

王様たちは 積み木を使って ビルを 建てています。

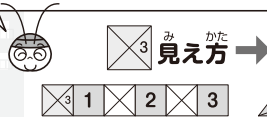
ルール

- ① 立方体の 積み木を使って、高さの ちがう 3(4)種類の ビルを 作りました。
- ② たて・横の どの 列を見ても、3(4)種類の ビルがあり、同じ 高さの ビルがないように します。
- ③ どの ビルも、ほかの ビルと たて・横に となりあわないように します。
- ④ ⊗ に 書いてある 数字は、その □ の 場所に 立って 前後左右の 4方向を 見たときに、見える ビルの 個数を 表しています。⊗ の 上には ビルは ありません。

3(4)種類の ビル



こちらからは 3個の ビルが 見えます。



こちらからは 1個の ビルが 見えます。



れい

ビルの ある □ に、その 高さを 表す 1、2、3の 数字を 入れましょう。

まえ

			2		⊗
				1	
⊗	2				⊗
2					⊗

みぎ

ビルと となりあう □には、ビルは ないよ。×を 入れよう。

			2		⊗
				1	
⊗	2				⊗
2	×				⊗
×					⊗

この 列に あと 2個 ビルを おくよ。1個は ここだね。

あと

			2		⊗
				1	
⊗	2				⊗
2	×				⊗
×	○	×	○	×	○

この 列には あいている □が あと 2個しか ないから、ビルの 場所が 決まるよ。○を かいておこう。

ここで、ほかの ビルの 場所が 決まるね。

○	×	×	2	×	⊗
×	○	×	×	○	○
○	×	○	×	1	×
⊗	2	○	×	×	⊗
×	×	×	×	×	×
×	×	×	×	○	⊗

この 列に ビルを 3個 おく 方法は これしか ないね。

①	×	×	2	×	⊗
×	○	×	×	○	①
○	×	○	×	1	×
⊗	2	○	×	×	⊗
×	○	×	×	×	×
×	×	×	×	○	⊗

この 列に 後ろは ビルが 3個 見えるように おくよ。⊗より 後ろの 高さ3の ビルも 見える ことに 注意しよう。

①	×	×	2	×	⊗
×	②	×	×	③	×
③	×	②	×	×	1
⊗	2	①	×	③	×
2	×	③	×	①	×
×	③	×	①	×	②
×	×	①	×	②	③

こた

⊗から 前は ビルは 1個しか 見えないね。

おうさま

王様からひとこと

今回は配置を考えるパズルです。ビル同士が縦・横に隣り合わないという条件に注意してください。ビルの高さは保留にして、ビルの場所を先に考えていきましょう。



もんだい

ヒント

ホップ(1)では、右はしの列から考えましょう。3の入る□が決まります。

ステップ(1)では、前から2列目から考えましょう。1、2、3の入る□が決まります。

ジャンプでは、左から2列目から考えましょう。

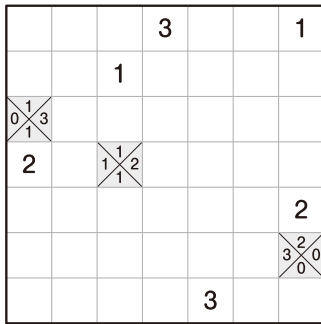
ルールはかんたん。家族の人たちも、いっしょにやってみてね。

ホップ

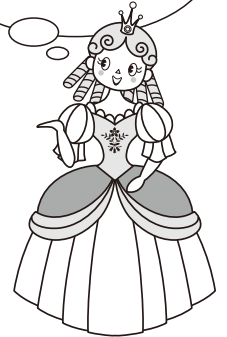
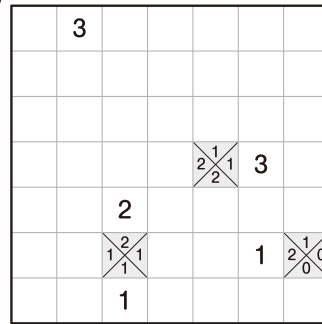
対象学年
1年～6年



ビルのある□に、その高さを表す1、2、3の数字を入れましょう。



(2) ボード

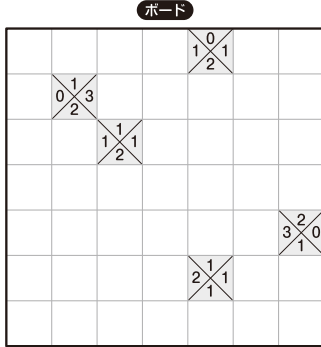


ステップ

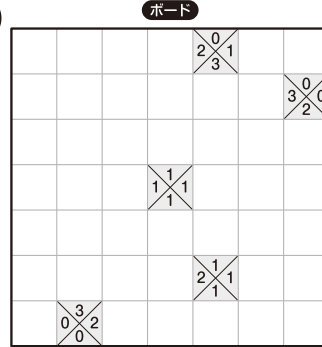
対象学年
2年～6年



ビルのある□に、その高さを表す1、2、3の数字を入れましょう。



(2) ボード

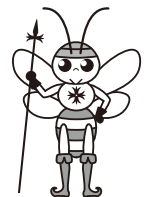
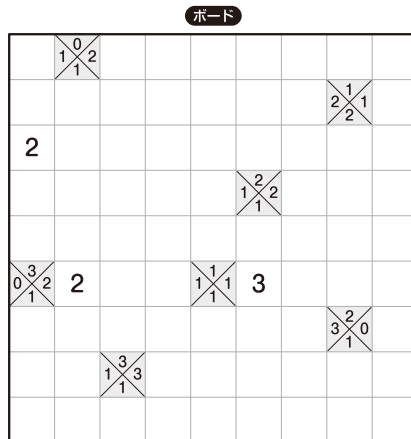


ジャンプ

対象学年
3年～6年



ビルのある□に、その高さを表す1、2、3、4の数字を入れましょう。



さん すう おう こく **算数パズル王国** **答え** さあ 答え合わせを しよう。



(1) ボート

	2		3		1
3		1			2
0 1 3	1			2	3
2	1 2	1		3	
		3	1		2
	3	2		1	3 0
1		2	3		

(2) ボート

	3	2			1
1		3			2
	1			3	2
2			1	2 1	3
		2		1	3
	2	2 1	3		1
3		1		2	



ボート

3	1 0 2	2		4		1
	4		1		3	2 2 1
2		4		1		3
	1		3		1 2 2	4
1		3		4		2
0 3 2	2	4	1 1 3			1
4		2		3	1	3 0
	3	1 3 1	1		2	4
		1		2	4	3



(1) ボート

	1		2	1 0 1	3
0 1 3		1		2	3
1		1 1	3		2
	2			3	1
3		2			3 0
	3		1	2 1	2
2		3		1	

(2) ボート

	3	2	2 0 1		1
3		2		1	3 0 2
	2		3		1
1		3	1 1		2
	1			2	3
2			1	2 1	3
	0 3 0	1		3	2

