

たの かんが
楽しく考える

さん すう たん てい だん

算数パズル探偵団

なつまつりの くじびき

探偵団のメンバーは、なつまつりでくじびきをしています。
 入り口から玉(○)をおとすと、ルールのように下に落ちていきます。

ルール

- ① 上の5つの入り口のどこから玉(○)をおとします。
- ② ○は下へむかって落ちていきます。
- ③ ○が上から \ や / にぶつくと、はねてとなりのれつにうごきます。
- ④ ○がさいごにおちた出口にあるものがもらえます。
- ⑤ ○が出口までおちないで、とちゅうでひっかかるとはずれです。

れい ○をおとした入り口がわかっています。どんなものが
 あ当たったのかな。○が出口までおちるようすを → でかきましょう。

ここから ○ をおとすと、とちゅうでひっかかって出口までおちないね。

こたえ

入り口

あきらさん

出口

さとこさん

\ や / の した がわを ○ が 通る ときは、ぶつからないで した に おちるよ。

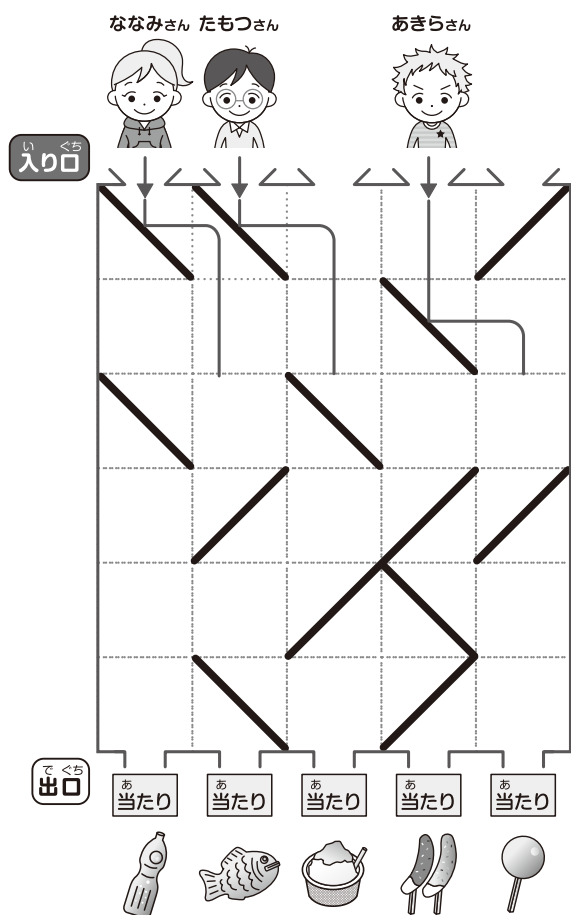
○が 上から \ や / に ぶつかった ときに、となりの れつに うごく ことに 気を つけてね。



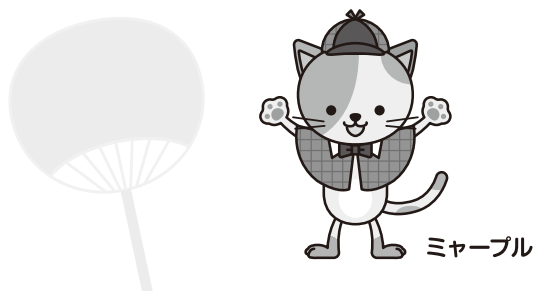
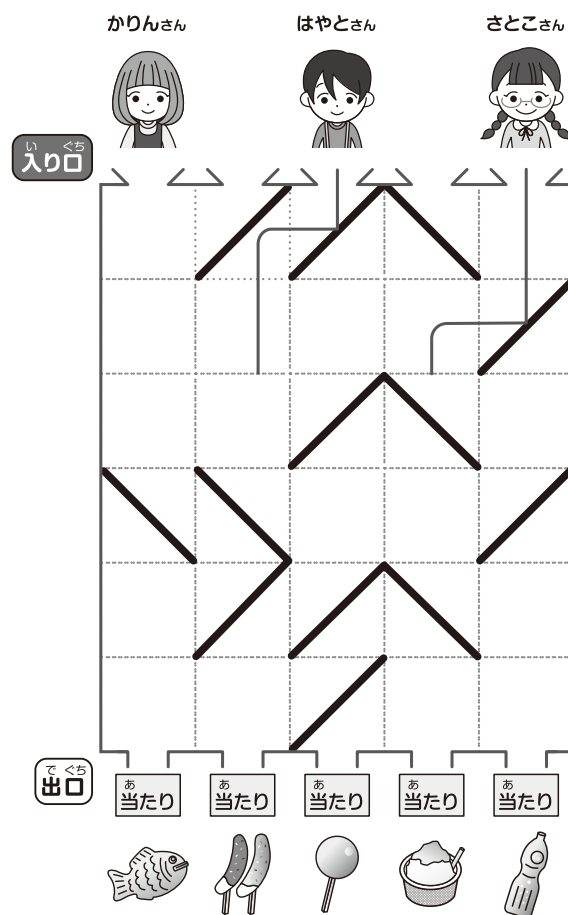
もんだい①

はずれが ない くじです。3人が ○を おとした **いぐち** 入り口 が わかっています。それぞれ どんな ものが 当たったのかな。
3人の ○が **でぐち** 出口 まで おちる ようすを → で かきましょう。

(1)



(2)



もんだい②

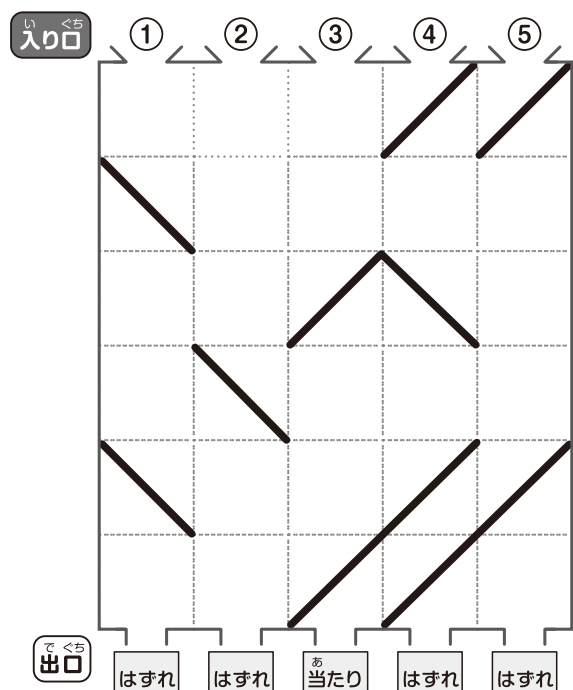
はすれが ある くじです。当たり ( ·  · ) に するには、

①～⑤の どの いぐち 入り口 から ○を おとせば いいのかな。

それぞれ 当てはまる いぐち 入り口 を えらんで、そこから ○が

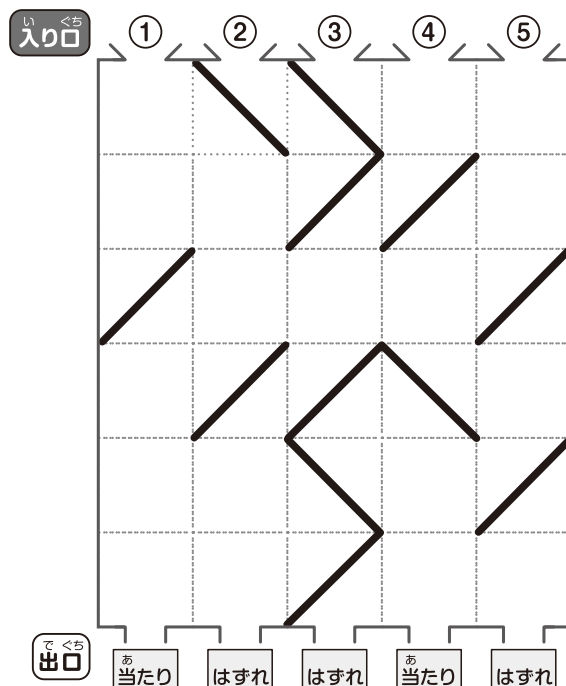
でぐち 出口 まで おちる ようすを → で かきましょう。

(1)



ホームズ

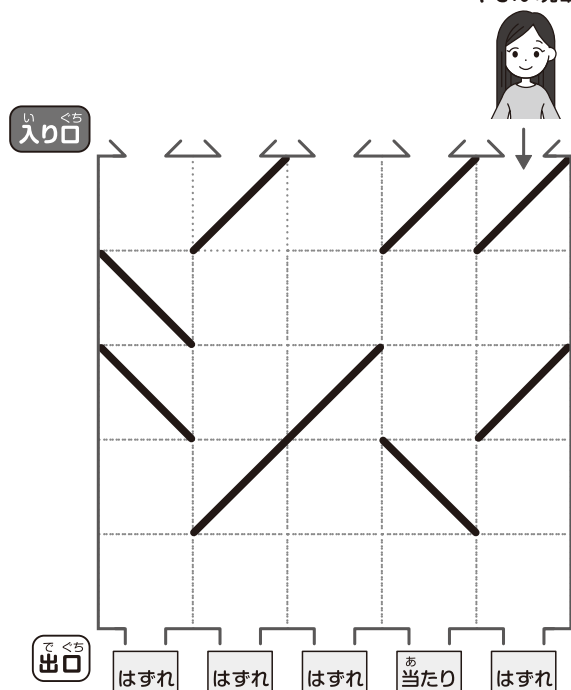
①～⑤の それぞれの いぐち 入り口 から ○を おとすと、
どの でぐち 出口 に なるのかな？



もんだい③

(1) あと 1つ \か /を
ふやして、の **いぐち** 入り口 から ○を
おとすと が 当たるように します。
\か /を どこに ふやせば
いいのかな。当てはまる ☐ に
\か /を かきましょう。また、
○が おちる ようすを → で
かきましょう。

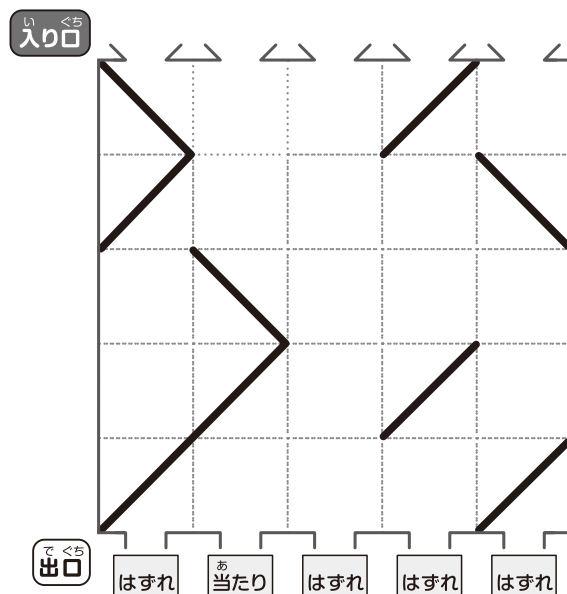
やよい先輩



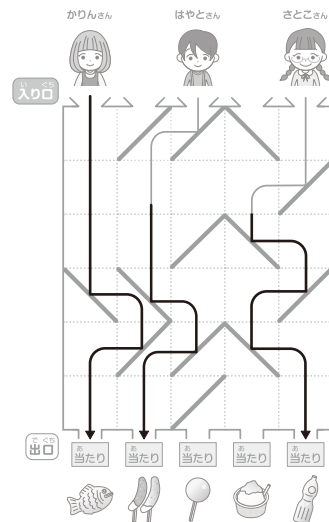
○が どこか 1かしよで
\か /に ぶつかると、
あたり の れつに
うごくよ。

まさ先輩

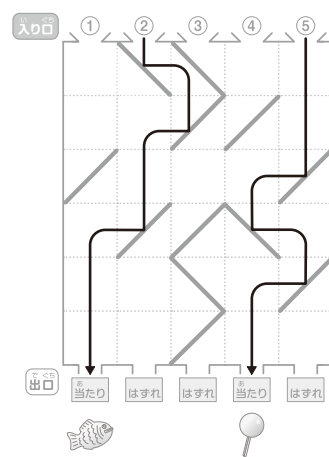
(2) あと 2つ \か /を
ふやして、5つの どの **いぐち** 入り口 から
○を おとしても が
当たるように します。 \か /を
どこに ふやせば いいのかな。
当てはまる ☐ に \か /を
かきましょう。また、それぞれの
いぐち 入り口 から ○が おちる ようすを
→ で かきましょう。



(1)



(1)



(1)

